

Project 130

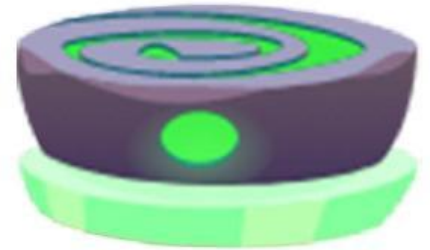
130 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School

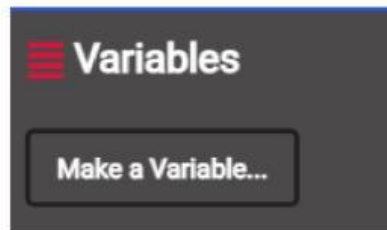


micro:bit



ආරම්භ කරන්න

- ❖ 130 වන ව්‍යාපෘතියේදී අපි නිර්මාණය කරනු ලබන්නේ rock paper scissor game එක වේ.
- ❖ paper, scissors ආ විට scissors ජයග්‍රහණය කරනු ලබයි.
- ❖ rock, scissors ආ විට rock ජයග්‍රහණය කරනු ලබයි.
- ❖ paper, rock ආ විට paper ජයග්‍රහණය කරනු ලබයි
- ❖ පළමුව Variables නිර්මාණය කර ගනිමු.



- ❖ rockIndex , paperIndex , scissorsIndex, myHand , rockImage , paperImage , scissorImage ලෙස variables නිර්මාණය කර ගන්න.

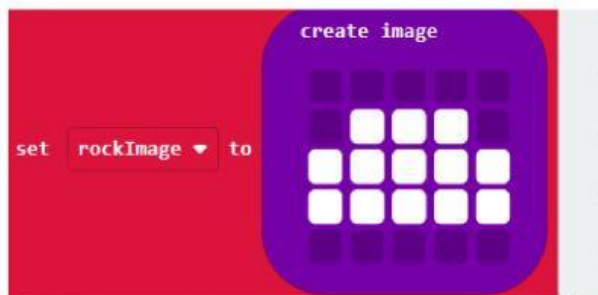


- ❖ ඉන් පසු on start button එක drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුළට set rockIndex to block එක drag කර ගන්න.

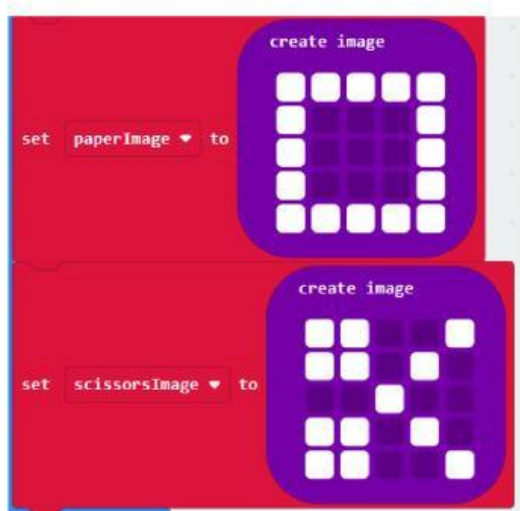
- ❖ තවත් එවැනි block දෙකක් අවශ්‍ය වන නිසා duplicate කර එය පහත පරිදි වෙනස් කර ගනිමු.
- ❖ Duplicate කර ගැනීම සඳහා අදාළ block එක right click කර ගන්න.



- ❖ ඉන් පසු Advanced යටතේ ඇති Images තුළ ඇති create image block එක drag කර ගන්න.
- ❖ එය set rockImage to block එක තුළට drag කර ගන්න.



- ❖ මේ ආකාරයටම paperImage හා scissorsImage නිර්මාණය කර ගනිමු.



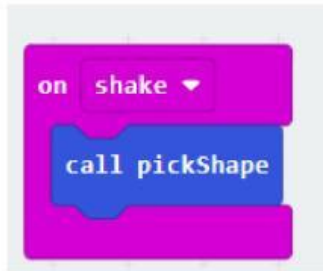
- ❖ ඉන් පසු pickShape ලෙස function එකක් නිර්මාණය කර ගනිමු.
- ❖ ඒ තුළ set myHand to block එකක් drag කර ඒ තුළට math තුළ ඇති pick random block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය 1 හා 3 ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ ඉන් පසු if block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි true ලෙස ඇති code එක තුළට සමාන ලකුණ සහිත code එක drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුළ myHand හා rockIndex ලෙස ඇති variable add කර ගන්න.
- ❖ එයට Images තුළ ඇති show image block එක drag කර ගන්න.
- ❖ එහි variable එක rockImage ලෙස නම් කර ගන්න.



- ❖ ඉහත ආකාරයටම paperIndex හා scissorsIndex සඳහා code නිර්මාණය කර ගන්න.



- ❖ එසේ නිර්මාණය කර ගැනීමෙන් අනතුරුව input තුළ ඇති on shake block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුළට call pickShape code එක drag කර ගන්න.



- ❖ දැන් අපි නිර්මාණය කර ගත් rock paper scissor game එක කරල play බලමු.