

Project 127

127 වන ව්‍යාපෘතිය



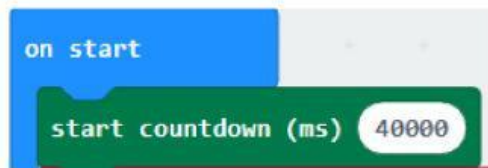
Coding School



ආරම්භ කරන්න

Dog's Challenge Game එකක් නිර්මාණය කරමු.

- ❖ මෙම Game එකේදී එක් LED බල්බයකින් Dog(බල්ලා) ද, අනෙක් LED බල්බයෙන් Bone(මස් කටුව) ද නිරූපණයවේ.
 - ❖ මෙහිදී Micro bit board එක විවිධ දිශාවන්ට හැරවීමෙන් බල්ලා විවිධ දිශාවන් වලට ගෙන යා හැකි අතර බල්ලා මස් කටුවේ ස්පර්ශ වන විට ලකුණු 1 බැගින් වැඩි වේ.
 - ❖ පළමුව on start block එකක් drag කර ගන්න.
 - ❖ Game එක ආරම්භවීමේදී countdown එකක් නිර්මාණය කර ගමු.
- ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කර ගන්න.

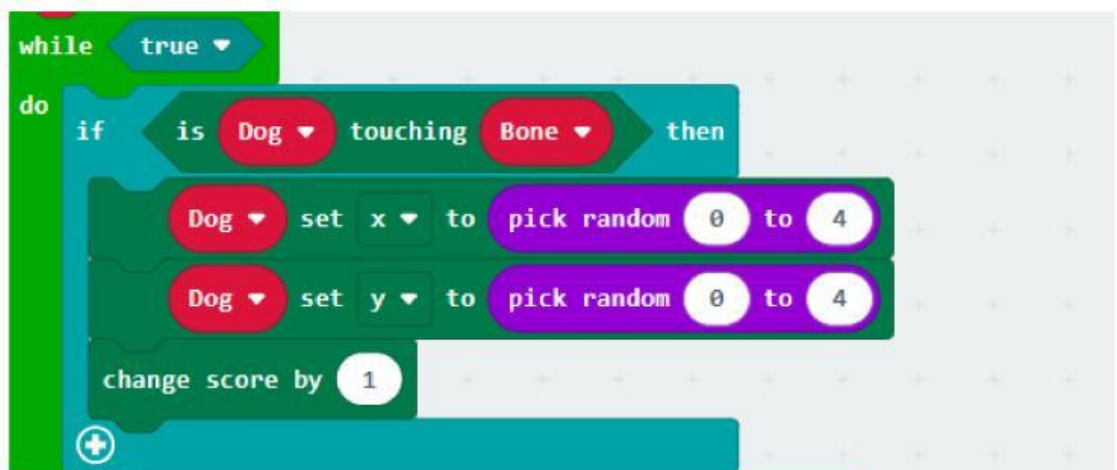


- ❖ බල්ලා සහා මස් කටුව display විමට පහත පරිදි code සකස් කරමු.
- මුලින්ම Dog හා Bone ලෙස Variable දෙකක් සකස් කර ගන්න.
- දැන් set Dog to block එකක් drag කර ගන්න.
- 1 සඳහා Game වල නිබන් create sprite block එකක් එක් කර ගන්න.
- එහි x හා y සඳහා Math වල නිබන් pick random block එකක් එක් කර ගන්න.
- දැන් Game වල නිබන් set brightness to block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි අගය 188 ලෙස ලබා දෙන්න.
- දැන් variable වල නිබන් set Bone to block එක drag කර ගන්න. 1 සඳහා Game වල නිබන් create sprite at block එකක් drag කර ගන්න.
- පහත සඳහන් පරිදි code සකස් කරන්න.



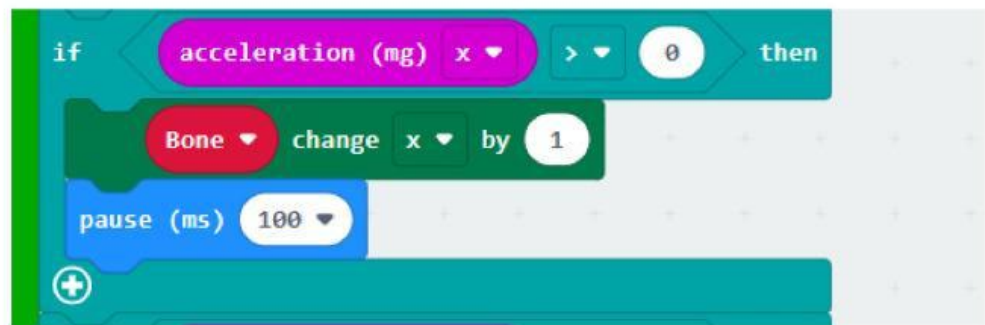
❖ බල්ලා මස් කටුවේ ස්පර්ශ වූ විට ලකුණු එකතු වන ආකාරය නිර්මාණය කරමු.

- මූලික Loops වල නිබන් while do block එකක් set Bone to block එකට පහළින් එක් කර ගන්න.
- ඒ තුළට Logic වල නිබන් if then block එකක් drag කර ගන්න.
- If then block එකේ true සඳහා Game වල නිබන් is touching block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි is ඉදිරියෙන් Dog ලෙසත් touching ඉදිරියෙන් Bone ලෙසත් සකස් කර ගන්න.
- If then block එක තුළට Game වල නිබන් set to block දෙකක් drag කර ගන්න.
- පසුව Game වල නිබන් Change score by code block එකක් drag කර ගන්න.
- එම code පහත පරිදි සකසා ගන්න.

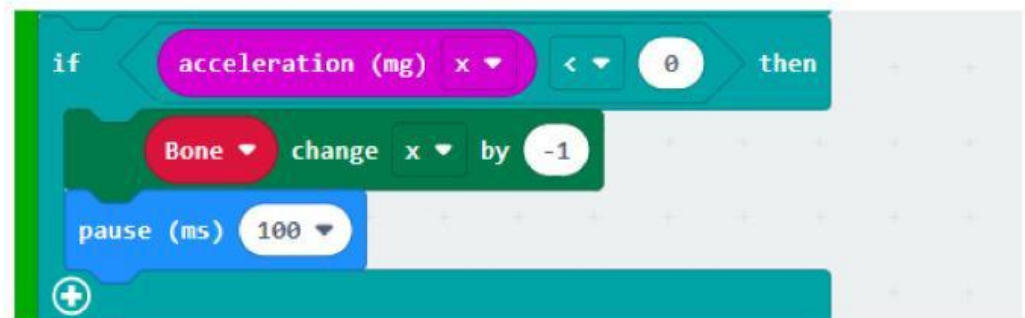


❖ බල්ලා මස් කටුවේ ස්පර්ශ වූ විට 100ms කදි මස් කටුව වෙනත් ස්ථානයකට ගමන් කිරීම සඳහා code සකස් කරමු.

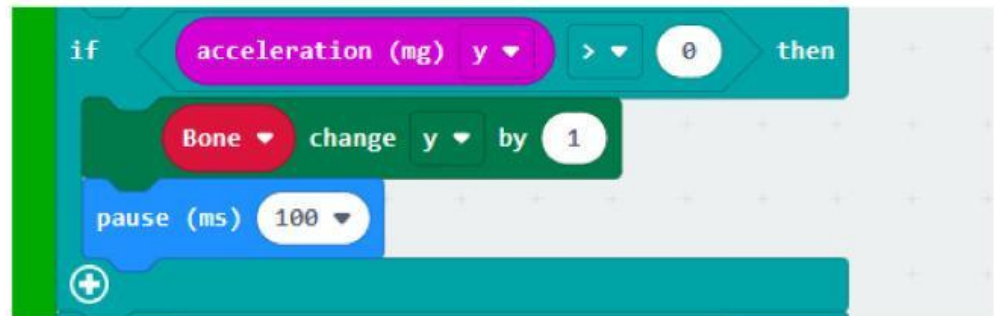
- Logic වල තිබෙන if code block එකක් කලින් එක් කල if code block එකට පහළින් එක් කර ගන්න.
- එහි true සඳහා Logic වල තිබෙන සමාන ලකුණ සහිත code block ඒක එක් කර ගන්න.
- සමාන ලකුණ වෙනුවට විශාල ලකුණ තෝරන්න.
- 0 වෙනුවට input වල තිබෙන acceleration (mg) code block එකක් drag කර ගන්න. එය X ලෙස තෝරන්න.
- දැන් Game වල තිබෙන Bone change by block එකක් drag කර ගන්න.
- ඊට පහළින් Basic වල තිබෙන pause(ms)100 block එකක් drag කර ගන්න.
- පහත ආකාරයට code සකසා ගන්න.



- නැවත එම code එක Duplicate කර පහත පරිදි code වෙනස් කර ගන්න.



- නැවතත් එම code එක Duplicate කර x වෙනුවට y යොදා පහත පරිදි තොරතුරු වෙනස් කර ගන්න.



- එම code එකත් Duplicate කර පහත පරිදි තොරතුරු වෙනස් කර ගන්න.

