

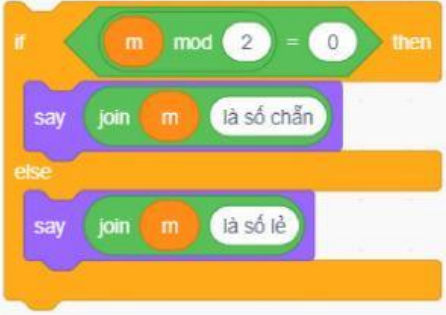
BÀI 4: THỂ HIỆN CẤU TRÚC Rẽ NHÁNH TRONG CHƯƠNG TRÌNH

Phiếu học tập số 2

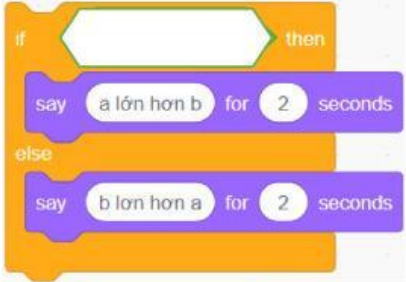
Nhóm:

Nhiệm vụ:

Câu 1. Em hãy ghép mỗi phát biểu về thuật toán ở cột bên trái với thể hiện cấu trúc rẽ nhánh tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Phát biểu	Khối lệnh trong Scratch
1. Nếu số 12 chia hết cho m thì thông báo m là một ước số của 12.	A. 
2. Nếu m chia hết cho 2 thì thông báo m là số chẵn, ngược lại thì thông báo m là số lẻ.	B. 

Câu 2. Em hãy lắp ghép mỗi biểu thức điều kiện ở cột bên phải vào đúng vị trí trong mỗi khối lệnh ở cột bên trái để khối lệnh được thực hiện đúng.

Khối lệnh rẽ nhánh trong Scratch	Các biểu thức điều kiện trong Scratch.
	A. 
	B. 

Nhận xét giáo viên: