



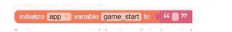
thinkable



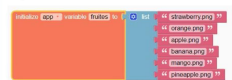
- ❖ 261 வது நிபந்தனை கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குவோம்.
- ❖ Screen1 நிகழக் கீழே உள்ளவாறு code ஐ உருவாக்குங்கள்.
- ❖ play_button மீது click செய்யும் போது game_screen நுழை பயணிப்பதற்கு உருவாக்குங்கள்.



- ◆ game_screen நிகழக கீழே உள்ளவாறு code ஐ உருவாக்குங்கள்.
- ◆ கீழே உள்ளவாறு variables ஐ உருவாக்குங்கள்.
- ◆ game_start என்ற variable ஒன்றை உருவாக்கி கொள்ளுங்கள். அதன் தொடக்கத்தில் பெறுமையான text ஒன்றை தேர்ந்து கொள்ளுங்கள்.



- ✦ files என variable ஒன்று சேர்த்துக்கொள்ளுங்கள்.அந்த variable இல் strawberry.png, orange.png, apple.png, banana.png, mango.png, pineapple.png என ஒன்று சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.



- game_screen open ஆகையில் கீழே உள்ளவாறு code ஐ உருவாக்குங்கள்.
- finishes variable ல் list ன் உகிறேன் உகிறா images random ஆக game_start variable ன் உகிறேன் assign ஆக வேண்டும்.

- `play_image` image என்ற `pygame` module-ல் `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `play_image` ஆர்டர் 0-இன்மேல் `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 170 ஆக `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 225 ஆக `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 225 ஆக `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 225 ஆக `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 225 ஆக `pygame` டைமர்.
- `game_start` variable-ல் assign ஆகிய `pygame` `time` module-யின் `time` என்ற variable-ல் `pygame` டைமர் `height` 225 ஆக `pygame` டைமர் `height` `width` ஆர்டர் 225 ஆக `pygame` டைமர்.

[illegible]

- ✦ Submit_button மீது click செய்யும் போது பின்வரும் திகழ்வுகள் திகழ் பின்வருவனவற்றை ஒழுங்கமைக்கவும்.

[illegible]

- [illegible]

Diagram illustrating a 64-bit bus system with 8 processors and 8 memory modules. The bus is divided into two 32-bit segments, each connected to a 32-bit memory module. The bus is labeled "64-bit bus" and "32-bit bus".

- ✦ Back button மீது click செய்யும் போது home_screen றுது பயணிப்பதற்கு உண்டாவது code ஐ ஒழுங்கமைக்கவும் .



- ♦ நீங்கள் பெற்றுக்கொண்ட அறிவை பயன்படுத்தி வேறு சில வணிகப் பணிகளுக்காக இந்த ௭௫௮ ஐ மெஜம் மெய்ப்படுத்தி உறுவாக்க முயற்சி செய்யுங்கள்.