Project 260

260 வது ஒப்பீடு

260

ஃபாரன் கோடிங் பாடசாலை

thunkable

- அல்லது செய்வது இட்டத்தில் rock, paper மற்றும் scissor ஆகிய உருவங்களை மட்டுமே காட்டுகிறோம்.
- செய்வது இட்டத்தில் rock, paper மற்றும் scissor ஒன்று சீரிய உரையாடு உருவாக்குகிறோம்.
- முதலில் அனைத்தையும் rock, paper, scissor variables ஐ உருவாக்குகிறோம்.
- Image for enter variable குறிக்கோழு உருவாக்குகிறோம் Image for enter உருவாக்கிய கொண்டிருக்கும் variable ஆகும். அதாவது செய்வதற்கு இங்கான செய்தியும் கொண்டு, player choice மற்றும் computer choice மற்றும் rock, image மற்றும் paper, image, scissors, image மற்றும் enter variable கொண்டு அனுப்பலாக சீரிய உரையாடு உருவாக்குகிறோம்.

- இங்கான பெட்டிகளுக்கொன்றாக பார்வையிட வற்றும் வண்ணம் பெட்டிகளுக்கொன்றாக பார்வையிட வரை ஆகியவற்றை variable இருக்கும் உருவாக்கி கொண்டு கொண்டும். user score மற்றும் computer score என்ன அந்த variable இருக்கை. உருவாக்கிய கொண்டிருக்கும் அதன் ஆரம்ப பார்வையிட வரை பெட்டிகளுக்கொன்றாக.

- Choice என்ன variable குறிக்கோழு உருவாக்குகிறோம் அதன் ஆரம்ப பார்வையிட 1 என பெட்டிகளுக்கொன்றாக.

- computer score என்ன variable குறிக்கோழு உருவாக்கிய கொண்டிருக்கும். அந்த variable மதிப்பு கணக்கிற்கு கொண்டிருக்கும்.

- Set move with player move என்ன function குறிக்கோழு உருவாக்கிய கொண்டிருக்கும்.

Function குறிப்பிடுகிறவன் சீரிய உரையாடு உருவாக்கிய கொண்டிருக்கும்.

- Computer turn variable உள்ளே image for variable உள்ளே பயன்படுத்தி கூறுகிறது random என்ன வரை ஆக கொண்டிருக்கும்.
- rock, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே player move variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.
- computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.

- Player, image மீது click செய்யப்பட்டு போது சீரிய திடீரு செயல்களை திரும்பவும்வைத்து என்ன ஆக உருவாக்குகிறோம்.
- rock, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி width மற்றும் height 170 மற்றும் 170 என்னும் விகிதப்படுத்தி முழுவடிவமைக்கப்பட்டு கொண்டிருக்கும்.
- Choice variable னி குறிப்பிடு குறிக்கோழு வரையறுத்து கூறிய என்பட்டு. Choice variable உள்ளே வரை ஆக கொண்டிருக்கும்.
- Set move with player move function ஆனது செயல்பட்டு கொண்டிருக்கும். இங்கு player move variable உள்ளே rock, image வரை ஆகி உள்ளது.
- computer turn variable உள்ளே random ஆகிய குறிப்பிட்ட image ஆனது random, image இந்த சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.
- computer turn variable உள்ளே rock, image வரை ஆகிய image, paper, image தொகுதி சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.

- அல்லாமல் இந்தமான என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். Draw என்ன குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.
- 1 விநாடிக்கு பிறகு, Choice variable னி குறிப்பட்ட மதிப்பு சமன் என்றால், reset_screen இந்த பயன்படுத்த கொண்டிருக்கும்.

- scissors, image மீது click செய்யப்பட்டு போது சீரிய திடீரு செயல்களை திரும்பவும்வைத்து என்ன ஆக உருவாக்குகிறோம்.
- rock, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி width மற்றும் height 170 மற்றும் 170 என்னும் விகிதப்படுத்தி முழுவடிவமைக்கப்பட்டு கொண்டிருக்கும்.
- Choice variable னி குறிப்பட்ட குறிக்கோழு வரையறுத்து கூறிய என்பட்டு. Choice variable உள்ளே வரை ஆக கொண்டிருக்கும்.
- Set move with player move function ஆனது செயல்பட்டு கொண்டிருக்கும். இங்கு player move variable உள்ளே scissors, image வரை ஆகி உள்ளது.
- computer turn variable உள்ளே random ஆகிய குறிப்பிட்ட image ஆனது scissors, image இந்த சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.
- computer turn variable உள்ளே scissors, image வரை ஆகிய image, paper, image தொகுதி சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.

- அல்லாமல் இந்தமான என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். Draw என்ன குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.
- 1 விநாடிக்கு பிறகு, Choice variable னி குறிப்பட்ட மதிப்பு சமன் என்றால், reset_screen இந்த பயன்படுத்த கொண்டிருக்கும்.

- rock, image மீது click செய்யப்பட்டு போது சீரிய திடீரு செயல்களை திரும்பவும்வைத்து என்ன ஆக உருவாக்குகிறோம்.
- rock, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி width மற்றும் height 170 மற்றும் 170 என்னும் விகிதப்படுத்தி முழுவடிவமைக்கப்பட்டு கொண்டிருக்கும்.
- Choice variable னி குறிப்பட்ட குறிக்கோழு வரையறுத்து கூறிய என்பட்டு. Choice variable உள்ளே வரை ஆக கொண்டிருக்கும்.
- Set move with player move function ஆனது செயல்பட்டு கொண்டிருக்கும். இங்கு player move variable உள்ளே rock, image வரை ஆகி உள்ளது.
- computer turn variable உள்ளே random ஆகிய குறிப்பிட்ட image ஆனது paper, image இந்த சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.
- computer turn variable உள்ளே scissors, image வரை ஆகிய image, scissors, image இந்த சமன் என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். computer score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் computer score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். user score என்ன தொகுதியில் கொண்டிருக்கும் மேற்கும் user score variable னி குறிப்பட்ட 1 ஆகி குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும். computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதி செயல்படு computer score variable னி வரை ஆகிய குறிப்பிட்ட தொகுதியில் கொண்டிருக்கும்.

- அல்லாமல் இந்தமான என்றால், computer, image என்ன குறிப்பிடப்பட்டுள்ளே image component னி உள்ளே computer turn variable உள்ளே வரை ஆகிய image குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.... கொண்டிருக்கும். Draw என்ன குறிக்கோழு கொண்டிருக்கும்.
- 1 விநாடிக்கு பிறகு, Choice variable னி குறிப்பட்ட மதிப்பு சமன் என்றால், reset_screen இந்த பயன்படுத்த கொண்டிருக்கும்.

- reset_screen இந்த தொடர் உள்ளடக்கி கீழே உள்ளவாறு செயல் ஆக உருவாக்குகிறோம்.
- reset_screen ஆனது screen ஆகும் போது கீழே திடீரு செயல்களை திரும்பவும் செயல் ஆக உருவாக்குகிறோம்.
- reset_text என்ன text box ஆகும் போது, text வரை ஆனது text box கொண்டிருக்கும். text box ஆனது text ஆகி கொண்டிருக்கும். text box வரை திடீரு வடிவமைக்கப்பட்டுள்ளவாறு.
- Computer score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட மதிப்பு. user score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட தகுதியில் கொண்டிருக்கும். result_label னி text box ஆகிய text வரை ஆகி கொண்டிருக்கும். result_image ஐ congratulations.gif image ஆக கொண்டிருக்கும்.
- user score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட மதிப்பு. Computer score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட தகுதியில் கொண்டிருக்கும். result_label னி text box வரை text.... "Your computer score is" என்னும் கொண்டிருக்கும். result_image ஐ nothing.gif image ஆக கொண்டிருக்கும்.
- user score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட மதிப்பு மற்றும் Computer score variable ஐ ஆரம்ப ஆகிய குறிப்பிட்ட சமன் ஆக கொண்டிருக்கும் என்றால், குறிக்கோழு வரை result_label னி text box வரை ஆகி கொண்டிருக்கும். "Your computer and you have a tie!" என்னும் கொண்டிருக்கும். result_image ஐ nothing.gif image ஆக கொண்டிருக்கும்.
- அல்லாமல் இந்தமான என்றால், result_label னி text box வரை ஆகி "Your computer score is" என்னும் கொண்டிருக்கும். result_image ஐ try again.gif image ஆக கொண்டிருக்கும்.