Project 258

258 - வது முயற்சி

தூரி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

- 258 வது இடைவிடாத கோடிங் உள்ளமைப்பு வைஃபை பயன்படுத்தவும்.
- இந்த இடைவிடாத Tic Tac Toe game தூரினால் உருவாக்கப்பட்டது.
- Row component இல் Row Align Center மற்றும் Column Align Center ஆகியவற்றை தேர்ந்தெடுத்து Width மற்றும் Height இரண்டையும் Fill Container என மாற்றவும்.
- Screen1 இன்பில் background color தூரினால் தேர்ந்தெடுத்து Hex நிறமாக மாற்றவும். பின்னர் Background Color தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.

- Row component இன்பை சேர்த்து கொள்ளவும்.

- உள்ளே முதலாவது row component இல் உள்ளே label தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.
- Label இன்பில் Text பகுதியில் Player 1 turn என மாற்றவும். பின்னர் Font Size 30 என மாற்றவும். Font Weight Bold என மாற்றவும்.
- இரண்டாவது row component இல் உள்ளே Column component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். Column component இல் Align இல் உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component இல்லை Align உள்ளமைவு கொடுக்கவும்.

- இரண்டாவது Row component இல் உள்ளே Column component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். Column component இல் Align இல் உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component மூன்றாவதை Align உள்ளமைவு Border தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.

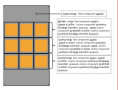
- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த button component இல் Align இல் உள்ளமைவு கொடுக்கவும்.
- அந்த button component இன் width மற்றும் height இரண்டை 100 என்றும் text என்றும் மாற்றவும். Text Size 50 என்றும் background color இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும். Corner radius இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும்.

- மூன்றாவது Row component இன் உள்ளே Column component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். Column component இல் Align இல் உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component இரண்டை இரண்டு உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component மூன்றாவதை இரண்டு உள்ளமைவு கொடுக்கவும்.

- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த button component இல் Align இல் உள்ளமைவு அளவுகளை கொடுக்கவும்.
- அந்த button component இன் width மற்றும் height இரண்டை 100 என்றும் text என்றும் மாற்றவும். Text Size 50 என்றும் background color இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும். Corner radius இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும்.

- மூன்றாவது Row component இன் உள்ளே Column component மூன்றாவது சேர்த்து கொள்ளவும். Column component இன் Align இல் உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component இரண்டை இரண்டு உள்ளமைவு கொடுக்கவும். Column component மூன்றாவதை இரண்டு உள்ளமைவு கொடுக்கவும்.

- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த button component இல் Align இல் உள்ளமைவு அளவுகளை கொடுக்கவும்.
- அந்த button component இன் width மற்றும் height இரண்டை 100 என்றும் text என்றும் மாற்றவும். Text Size 50 என்றும் background color இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும். Corner radius இரண்டை Hex நிறமாக மாற்றவும்.
- Row components, column components சேர்த்து கொள்ள மேலே உள்ளது போல் தூரினால் உருவாக்கப்பட்ட முறையை பின்பற்றவும்.



- screen2 என்ற பெயர் மாற்றம் screen ஆன்று add screen என்ற பொத்தானை பயன்படுத்தி இரண்டாவது screen ஒன்றை கொடுக்கவும்.
- screen2 இன்பில் background color தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். Hex நிறமாக 4D3300 என்றும் மாற்றவும்.

- screen2 இன்பில் முதலில் Row components இரண்டை சேர்த்து கொள்ளவும்.
- முதலாவது Row components இன் உள்ளே label component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த label component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும்.
- அந்த label component இன் text இன்பில் Player 1 wins என்று மாற்றவும். அதை தொடர்ந்து Font Size 50 என்றும் Font Weight Bold என்றும் Font Family Fantasy என்றும் மாற்றவும். Font Weight இன்பில் Font weight இன்பில் Bold என்றும் மாற்றவும்.
- இரண்டாவது Row component இன் உள்ளே Image component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.
- அந்த Image component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும். அதை Image component இன்பில் Image என்பதில் Width இன்பில் 200 என்றும் மாற்றவும்.
- அதன் picture இன்பை winning1.png என்பதாக மாற்றவும்.
- கடைசியாக row screen2 இன் வைஃபை உள்ளமைவு தொடர்ந்தும்.

- Screen2 என்ற பெயர் மாற்றம் screen ஆன்று add screen என்ற பொத்தானை பயன்படுத்தி இரண்டாவது screen ஒன்றை கொடுக்கவும்.
- screen2 இன்பில் background color தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். Hex நிறமாக 4D3300 என்றும் மாற்றவும்.
- screen2 இன்பில் முதலில் Row components இன்பை சேர்த்து கொள்ளவும்.

- முதலாவது Row components இன் உள்ளே label component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த label component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும்.
- அந்த label component இன் text இன்பில் Player 1 wins என்று மாற்றவும். அதை தொடர்ந்து Font Size 50 என்றும் Font Weight Bold என்றும் Font Family Fantasy என்றும் மாற்றவும். Font Weight இன்பில் Font weight இன்பில் Bold என்றும் மாற்றவும்.
- இரண்டாவது Row component இன் உள்ளே Image component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.
- அந்த Image component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும். அதை Image component இன்பில் Image என்பதில் Width இன்பில் 200 என்றும் மாற்றவும்.
- அதன் picture இன்பை winning1.png என்பதாக மாற்றவும்.
- கடைசியாக row screen2 இன் வைஃபை உள்ளமைவு தொடர்ந்தும்.

- Screen1 என்ற பெயர் மாற்றம் screen ஆன்று add screen என்ற பொத்தானை பயன்படுத்தி இரண்டாவது screen ஒன்றை கொடுக்கவும்.
- Hex நிறமாக 4D3300 என்றும் மாற்றவும். Background Color தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.
- முதலாவது Row components இன்பை சேர்த்து கொள்ளவும்.

- அந்த label component இன் text இன்பை Player 2 wins என்று மாற்றவும். அதை தொடர்ந்து Font Size 50 என்றும் Font Weight Bold என்றும் Font Family Fantasy என்றும் மாற்றவும். Font Weight இன்பில் Font weight இன்பில் Bold என்றும் மாற்றவும்.
- இரண்டாவது Row component இன் உள்ளே Image component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும்.
- அந்த Image component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும். அதை Image component இன்பில் Image என்பதில் Width இன்பில் 200 என்றும் மாற்றவும்.
- அதன் picture இன்பை winning2.png என்பதாக மாற்றவும்.
- கடைசியாக row screen2 இன் வைஃபை உள்ளமைவு தொடர்ந்தும்.

- இரண்டாவது Row components இன் உள்ளே label component தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அந்த label component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும்.
- அந்த label component இன் text இன்பை Player 1 turn என்று மாற்றவும். அதை தொடர்ந்து Font Size 30 என்றும் Font Weight Bold என்றும் மாற்றவும்.

- அந்த Row components இன்பில் height மற்றும் width இரண்டை Fill Container என்றும் மாற்றவும். பின்னர் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும்.
- Row screen1 இன்பில் Image component சேர்த்து கொள்ளவும்.
- அந்த Image component இன்பில் உள்ளமைவு வைஃபை கொடுக்கவும். அந்த Image component இன் height மற்றும் width இரண்டை 180 என்று மாற்றவும்.
- அதன் picture இன்பை winning1.png என்பதாக மாற்றவும்.
- கடைசியாக Row screen1 இன் வைஃபை உள்ளமைவு தொடர்ந்தும்.

- இப்பொழுது நாம் Tic Tac Toe app இனை screen ஒன்று இருக்கிறோம்.
- இங்கும் இதற்கு மூன்றே Tic Tac Toe முறைகள் மற்ற விளையாட்டுகளை போன்று நாம் இரண்டு பிளேயர் முறை மட்டும் உருவாக்கி இருக்கிறோம். ஒரு பிளேயர் முறை மற்றும் கம்ப்யூட்டர் முறை போன்றவற்றை நீங்களாக இந்த முறை உருவாக்கவும்.

- Tic tac variable இன்பை தூரினால் சேர்த்து கொள்ளவும். அதில் variable இன் உள்ளே 1 என்றும், Array என்றும் இரண்டையும் தேர்ந்தெடுத்து, 10 முன்பாக சேர்த்து கொள்ளவும்.
- Player_player1, player2 என்ற variables உருவாக்கவும். அதன் தொடர்பு உள்ள புகைப்படங்களை உங்கள் விருப்பத்திற்கேற்ப சேர்த்து கொள்ளவும்.

- Turn என்ற variable தூரினால் உருவாக்கி கொள்ளவும். அதன் தொடர்பு உள்ள புகைப்படங்களை உங்கள் விருப்பத்திற்கேற்ப சேர்த்து கொள்ளவும்.

- Available turn என்ற variable தூரினால் உருவாக்கி கொள்ளவும். அதன் தொடர்பு உள்ள புகைப்படங்களை உங்கள் விருப்பத்திற்கேற்ப சேர்த்து கொள்ளவும்.
- இந்த app குறித்த விவரம் பற்றி மேலும் அறிந்து கொள்ள project விளக்கத்தை பார்க்கவும்.