

Project 123

செயற்றிட்டம் 123



Coding School



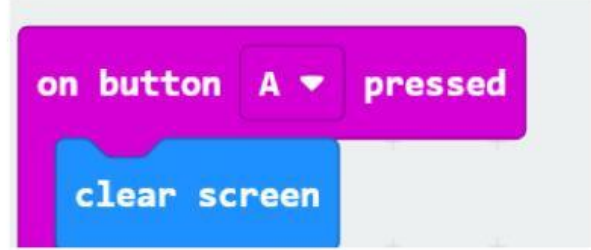
micro:bit



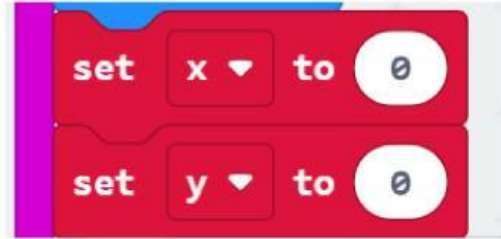
ஆரம்பிக்கவு

❖ A button இன் மேல் click பண்ணும் போது கீழே குறிப்பிடப்படும் நிகழ்வுக்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

- Screen clear ஆக வேண்டும்.



- Variables இரண்டு உருவாக்கவும். X மற்றும் Y என உருவாக்கிய variables இரண்டுக்கு பெறுமதி 0 என பெற்றுக்கொடுக்க .



- எரிய வேண்டிய மின் விளக்கின் X பெறுமதிக்கு X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி பெற்றுக்கொடுக்க.

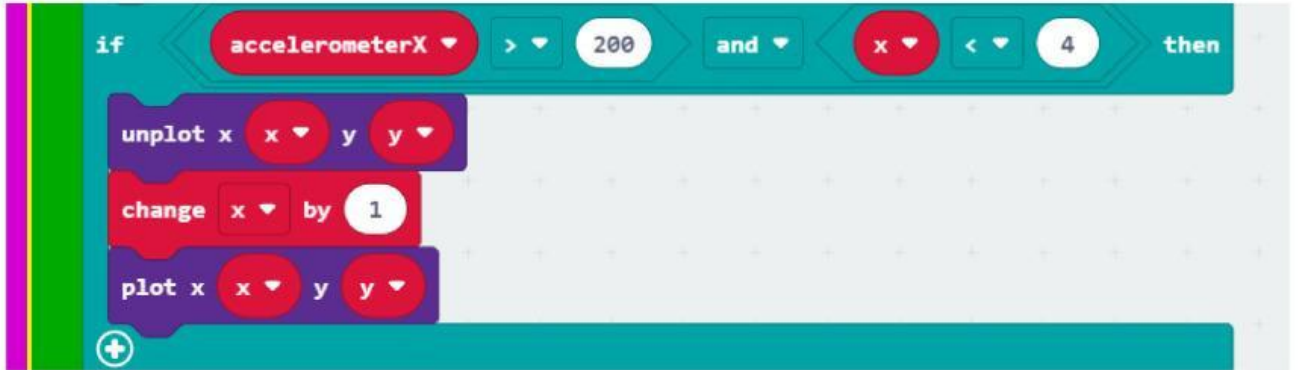


- B button ஐ press பண்ணாத வேளை பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
 - While do block ஒன்று drag செய்து கொள்க.
 - பின்பு logic இன் கீழ் உள்ள Not block ஐ drag செய்க.
 - Not block இற்கு button B is pressed block ஐ drag செய்க.
 - B button ஐ press பண்ணாத வேளை பின்னொட்டுகள் அமைக்கப்பட்டுள்ளன.
 - B button ஐ press பண்ணாத வேளை நடைபெற வேண்டியது என்னவென்று பார்ப்போம்.
 - முதலில் accelerometerX மற்றும் accelerometerY என variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்ள வேண்டியதோடு அந்த variables இற்கு assign ஆக வேண்டியது முறையாக acceleration (mg) X இன் பெறுமதி மற்றும் acceleration (mg) இன் பெறுமதி என்பனவாகும்.

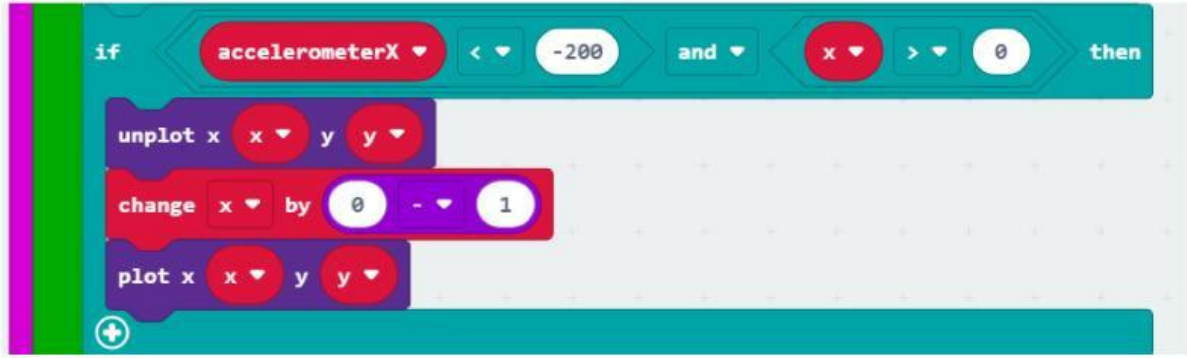


- accelerometerX variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 200 ஐ விட அதிகமானால் மற்றும் X variable இன் பெறுமதி 4 ஐ விட குறைவானால் X பெறுமதிக்கு X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் அணைதல் வேண்டும்.
- பின்பு X variable தலா 1 மாற வேண்டும்.
- பின்பு X பெறுமதிக்கு அந்த வேளையில் X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y

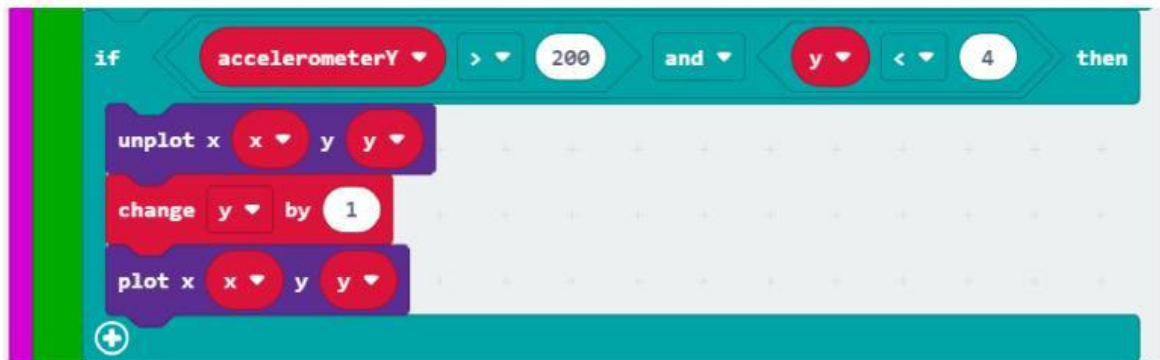
பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும்
பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் எரிய வேண்டும்.



- accelerometerX variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி -200 ஐ விடக் குறைந்தால் மற்றும் X variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் X பெறுமதிக்கு X variable இல் assign ஆகும் y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் அணைய வேண்டும்.
- பின்பு X variable இற்கு 0 இன் 1 குறைந்து பெறுமதி கிடைக்க வேண்டும்.
- பின்பு X பெறுமதிக்கு அவ்வேளையில் X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் எரிய வேண்டும்.



- accelerometerY variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 200 ஐ விட அதிகமானால் மற்றும் Y variable இன் பெறுமதி 4 ஐ விடக் குறைவானால் X பெறுமதிக்கு X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் அணைய வேண்டும்.
- பின்பு X variable தலா 1 மாற வேண்டும்.
- பின்பு X பெறுமதிக்கு அவ்வேளை X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் எரிய வேண்டும்.

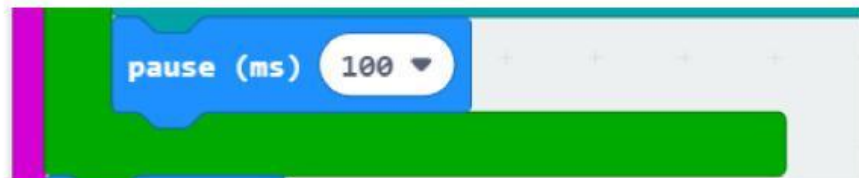


accelerometerY variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி -200 ஐ விட குறைவானால் Y variable இன் பெறுமதி 0 ஐ விட அதிகமானால் X பெறுமதிக்கு X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்கு y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய bulb அணைய வேண்டும்.

- பின்பு Y variable இற்கு 0 இன் 1 குறைந்து கிடைக்கும் பெறுமதி கிடைக்க வேண்டும்.
- பின்பு X பெறுமதிக்கு அவ்வேளை X variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி y பெறுமதிக்கு Y variable இல் assign ஆகும் பெறுமதிக்குரிய மின்குமிழ் எரிய வேண்டும்.



- வினாடி 0.1 காலத்துக்கு பின் மேல் உள்ள நிகழ்வு நடைபெற வேண்டும்.



- பின்பு screen clear ஆவதற்கு பின்வருமாறு code சேர்க்கவும்.

