

# Project 118

செயற்திட்டம் 118



## Coding School



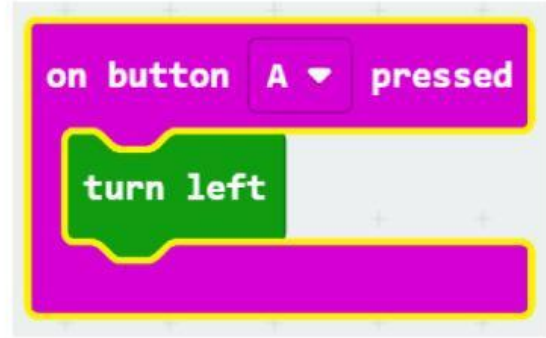
micro:bit



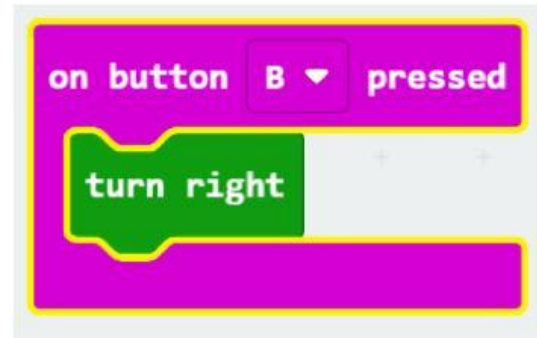
ஆரம்பிக்கவு

❖ Micro bit பாவித்து சித்திரம் வரையும் ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

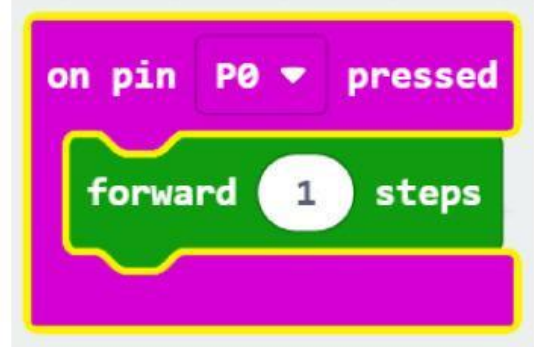
❖ A button இன் மேல் click செய்யும் போது Pen இடப்பக்கம் திரும்புவதற்கு code உருவாக்குவோம்.



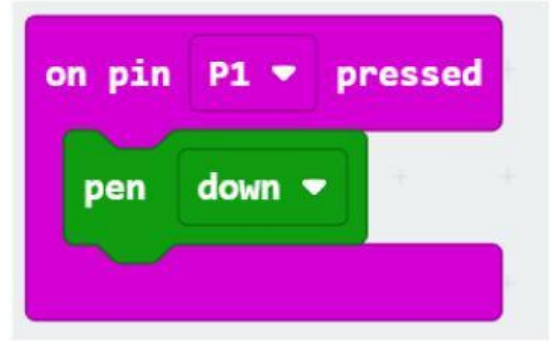
❖ B button இன் மேல் click செய்யும் போது Pen வலப்பக்கம் திரும்புவதற்கு code உருவாக்குவோம்.



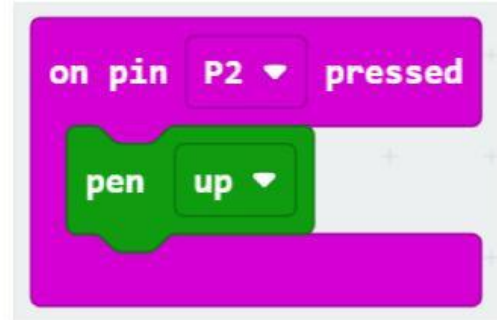
- ❖ Pin 0 இன் மேல் click செய்யும் போது முன்னோக்கி நகர்வதற்கு code உருவாக்குக.



- ❖ Pin 1 இன் மேல் click பண்ணும் போது pen down ஆகும் வரையும் கோடுகளை காட்டுவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- ❖ Pin 3 இன் மேல் click செய்யும் போது pen up எனப்படும் வரையும் கோடுகள் மறைவதற்கு code உருவாக்கவும் .



❖ A+B இன் மேல் click பண்ணும் போது கீழே குறிப்பிடப்படும் நிகழ்வுகள் நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Pen இன் X position 0 எனவும் Y position 4 எனவும் உருவாக்கவும்.



- வரையும் கோடுகள் காண்பதற்கு (pen down) ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- நான்கு முறை முன்னோக்கி நகர்வதற்கு code உருவாக்குவோம்.



- தெற்கு திசைக்கு திரும்புவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



- நான்கு முறை முன்னோக்கி நகர்வதற்கு code உருவாக்குவோம்.



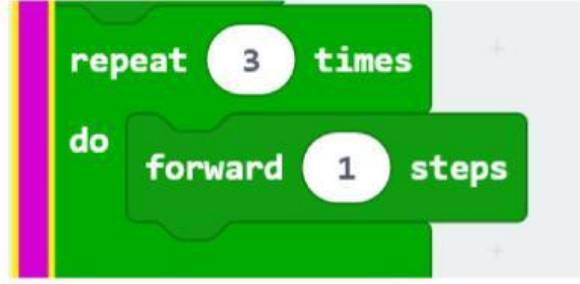
- Pen இன் X position 4 எனவும் Y position 1 எனவும் உருவாக்கவும்.



- தெற்கு திசைக்கு திரும்புவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- மூன்று முறை நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.



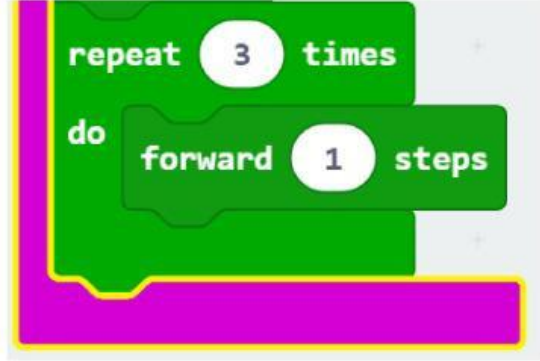
- Pen இன் X position 4 எனவும் Y position 1 எனவும் உருவாக்கவும்.



- தெற்கு திசைக்கு திரும்புவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- மூன்று முறை முன்னோக்கி நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும்.



- ❖ Shake இன் மேல் click பண்ணும் போது திரையில் காட்டுவதற்கு பின்வருமாறு உருவாக்குக.

