Запитання 1

1. Що таке команда?

А. повідомлення, яке не спонукає до дії
Б. чіткий наказ виконати дію
В. план дій
Г. чіткий план дій, з певним результатом

Запитання 2

Послідовність команд для виконавця, що визначає, які дії та в якому порядку потрібно зробити для виконання певного завдання - це

1. виконавець
2. система команд
3. алгоритм
4. наказ

Запитання 3

Хто такий виконавець команди?

1. той, хто розуміє і може виконати дані команди.
2. той, хто не розуміє і може виконати певні команди.
3. той, хто розуміє і не може виконати певні команди.
4. той, хто розуміє і може виконати всі команди.

Запитання 4

Що потрібно натиснути для запуску скрипта?

1. зелений прапорець
2. зелений кружечок
3. зелену кнопку
4. червону кнопку

LIVEWORKSHEETS

Запитання 5

Оберіть виконавця дії у Скретч (Scratch).

А. Б. В. Г.

Запитання 6

Для виконання команд на сцені необхідно натиснути кнопку

1. Білий прапорець
2. Зелений прапорець
3. Жовтий прапорець
4. Синій прапорець

Запитання 7

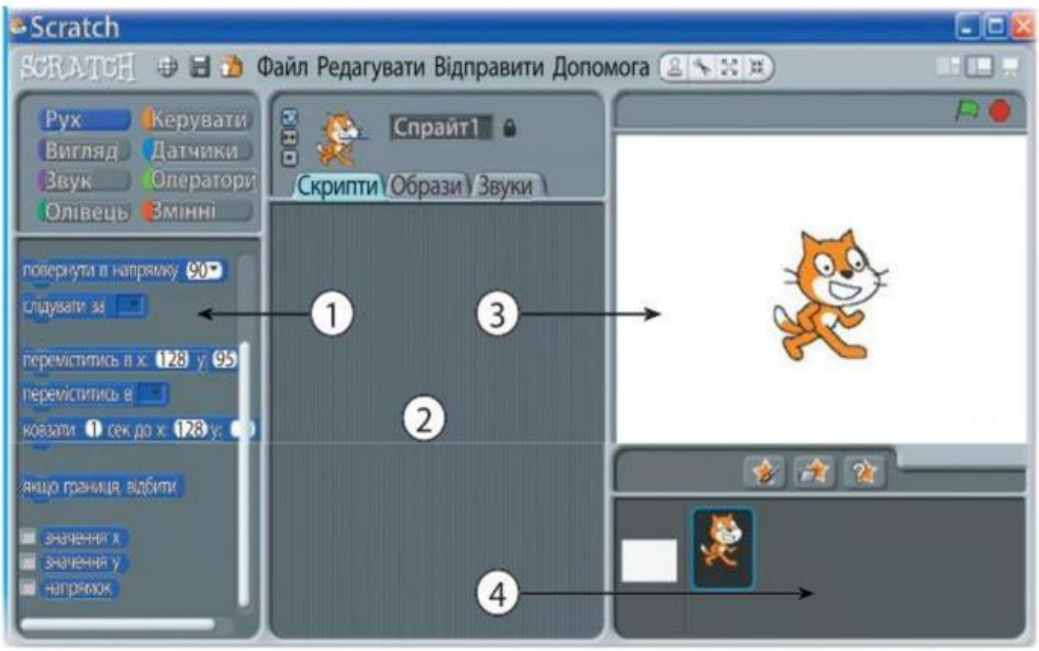
Оберіть команди групи "Рух"

1. Переміститись
2. Змінити образ
3. Повернути
4. Повторити

Запитання 8

LIVEWORKSHEETS

Якою цифрою позначена сцена?



1. 1
2. 2
3. 3
4. 4

Запитання 9

Що таке скрипт?

Запитання 10

Що таке алгоритм?

LIVEWORKSHEETS