

1. Вярно ли е, че променливата може да увеличава и намалява стойността си?

- а) Не
- б) Да

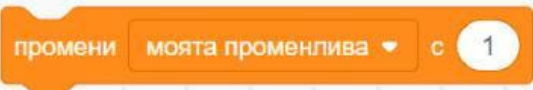
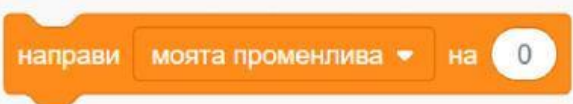
2. Попълни липсващите думи в изречението по азбучен ред.

Променливата има и

3. Как се създава променлива? Подреди стъпките за създаване на променлива.

- ☐ Избираме бутона Създаване на променлива.
- ☐ Задаваме за кого да е тази променлива - за всички спрайтове или само за този спрайт.
- ☐ Отиваме на група Променливи в раздел Код.
- ☐ Въвеждаме име на променливата.

4. Свържи всяко блокче с неговото значение.

	скриване на стойността на променливата
	определяне на стойността на променливата
	показване на стойността на променливата
	промяна на стойността на променливата – намаляване или увеличаване

5. За кого можем да създаваме променливата?

- а) за никого
- б) за всички спрайтове
- в) само за този спрайт
- г) за всички спрайтове и само за този спрайт

6. Вярно ли е, че можем да задвижим героите като използваме клавиш от компютърната клавиатура?

- а) Не
- б) Да

7. Блоковете *Разпространи ...* и *Когато получа ...* се намират в група:
- а) Сетива
 - б) Събития
 - в) Движение
 - г) Контрол
8. Когато след действието на един герой трябва да се стартират действията на друг, това става с изпращане на:
- а) звук
 - б) съобщение
 - в) писмо
 - г) зелен флаг
9. Името на съобщението, което получава единият от героите, трябва да бъде същото като това, което изпраща другият герой.
- а) вярно
 - б) грешно
10. Съобщенията трябва да имат
11. Едно съобщение може да бъде получено от повече от един герой.
- а) вярно
 - б) грешно