LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
ALGORITMA PEMROGRAMAN

Nama Sekolah : SMP Negeri 3 Ambarawa
Bahan Kelas/Sem. : VII/2
Alokasi Waktu : 3 JP (Penugasan)
Nama Siswa :
Kelas :
Nomor Absen :

Butir Soal (Individu)

Aktivitas Berkelompok

Aktivitas AP-K7-01: Mari Memahami Lebih

Tentukan fungsi yang cocok agar kita dapat .....

Kita dapat ....
... mengatur kapan kode program akan dijalankan
... mengatur kondisi suatu objek terkena sesuatu
... memindahkan objek ke titik tertentu
... mengatur posisi objek ke titik tertentu
... membuat objek menampilkan teks tertentu
... menyembunyikan objek
... mengatur volume dari suara suatu objek
... mendapatkan karakter tertentu dari suatu nilai
... mengatur nilai dari suatu variabel
... membuat suatu objek lebih lambat bergerak

dengan fungsi ....
Motion
Looks
Sound
Events
Control
Sensing
Variables

LIVEWORKSHEETS