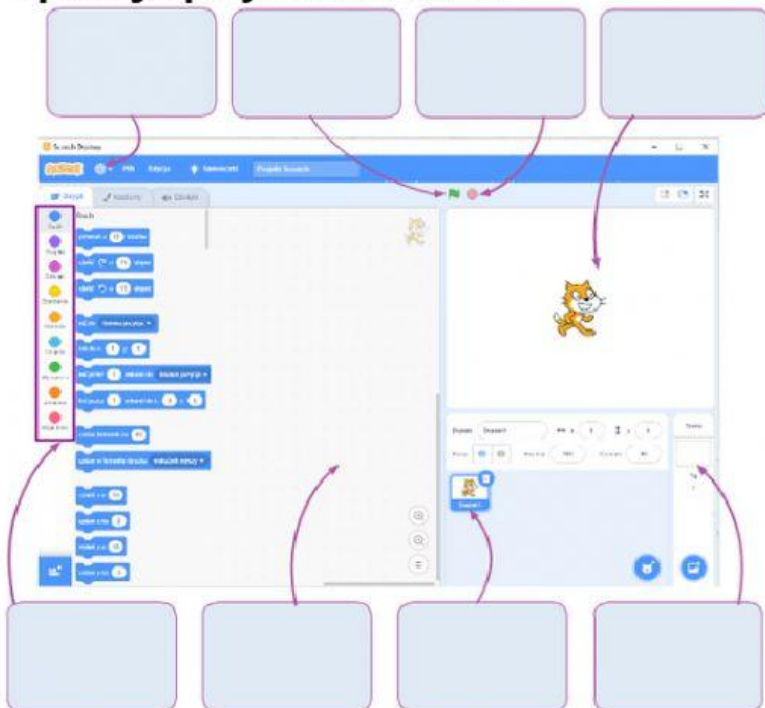


Dopasuj opisy do strzałek

Scratch



Przycisk, którym uruchamia się program.

Kategorie bloków do budowania skryptów.

Po kliknięciu w tę ikonę można wybrać język, w którym wyświetlają się nazwy opcji.

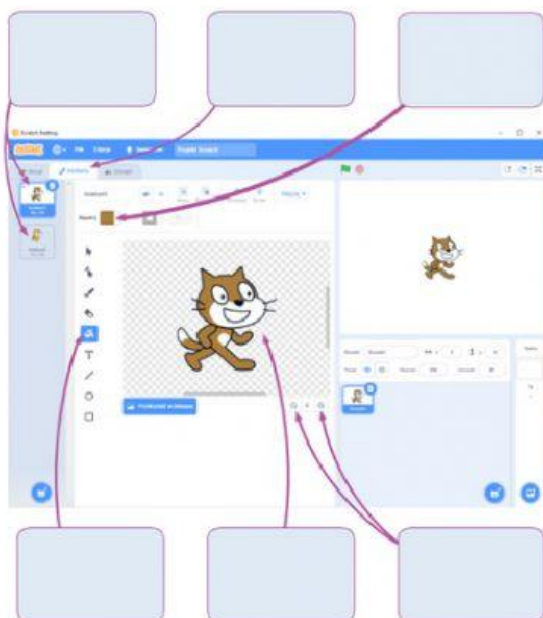
Miniatura tła

Przycisk, którym zatrzymuje się działanie programu.

Na tym polu buduje się skrypty.

Tu widać miniatury duszków wykorzystanych w projekcie.

Scena



Pole, na którym edytuje się wybrany kostium.

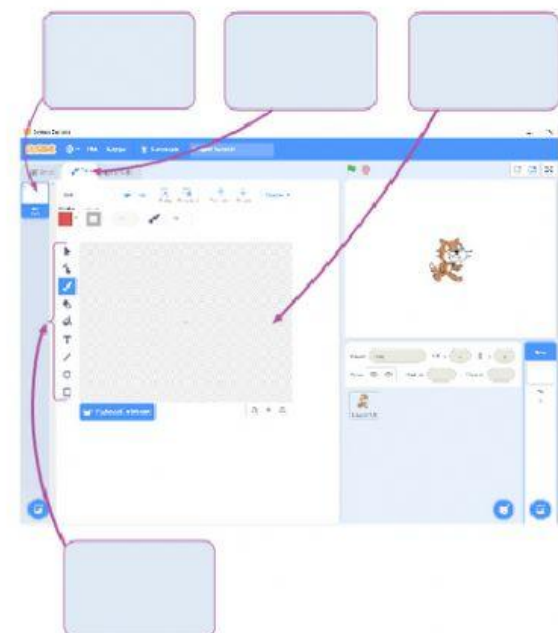
Narzędzie do wypełnienia kształtu kolorem

Wybór koloru

Narzędzia do zmiany wielkości widoku

Dostępne kostiumy duszka

Zakładka kostiumy



Narzędzia, które możesz wykorzystać do wykonania lub modyfikacji tła

W tej części okna możesz modyfikować tło

Zakładka Tła

Zaznaczona miniatura tła