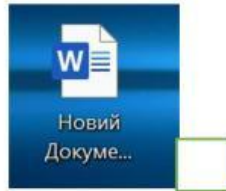
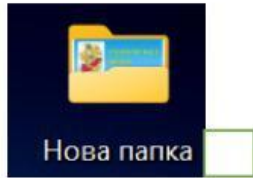


Діагностувальна робота за темою «Текстовий редактор»

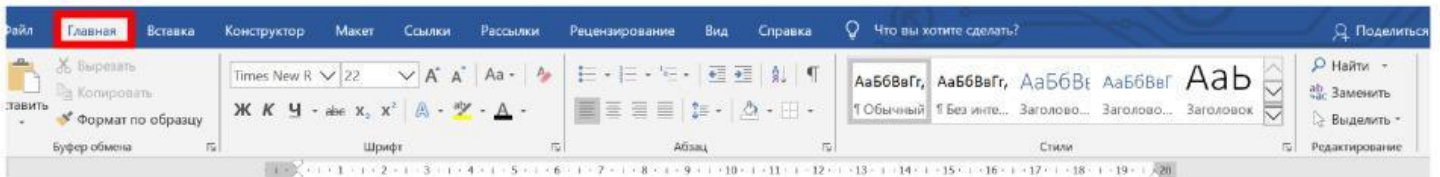


1. Пригадай іконку текстового редактора на робочому столі. Познач ✓.



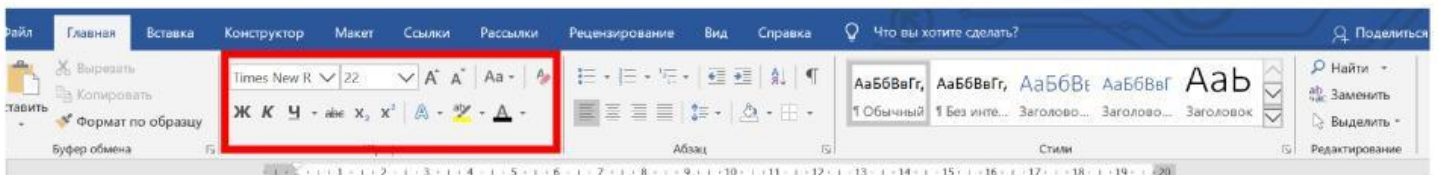
2. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

- ☐ інструменти текстового редактора;
- ☐ вкладку текстового редактора;
- ☐ маркери текстового редактора.



3. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

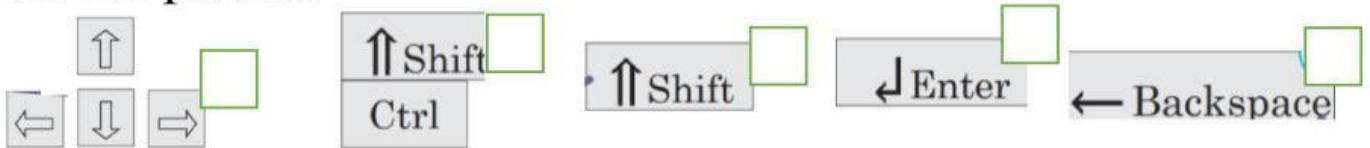
- ☐ інструменти текстового редактора;
- ☐ вкладку текстового редактора;
- ☐ маркери текстового редактора.



4. Вибери клавішу, яка допоможе видалити видалити символ зліва від курсора.



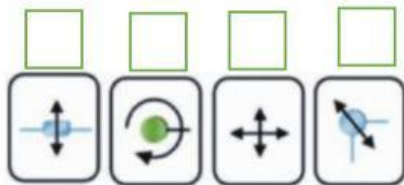
5. Познач усі клавіші, які допоможуть перемістити курсор у новий рядок.



6. Пригадай алгоритм вставлення у текстовий документ малюнка. Віднови порядок. Пронумеруй.

- ☐ Вибираю потрібний графічний файл в області відображення вмісту обраної папки.
- ☐ Обираю кнопку **Зображення** на вкладці **Вставлення**.
- ☐ Вставляю курсор у певне місце в тексті.
- ☐ Вибираю у вікні **Вставлення рисунка** папку, у якій збережений рисунок.
- ☐ Натискаю кнопку **Вставити**.

6. Пронумеруй маркери роботи з малюнками. 1- обертання; 2- зміна висоти; 3- зміна ширини і висоти; 4- переміщення.



7. Познач клавішу введення об'єкту **WordArt** та познач сам об'єкт створений за допомогою такого інструмента



Інформатика ☐

Інформатика ☐

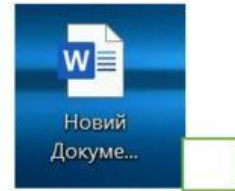
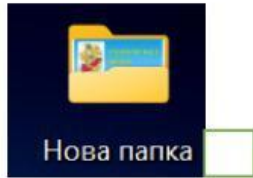
Інформатика ☐





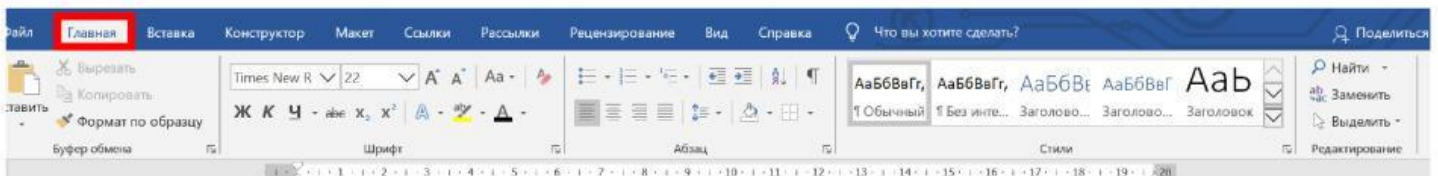
Перевірна робота за темою «Текстовий редактор»

1. Пригадай іконку текстового редактора на робочому столі. Познач ✓.



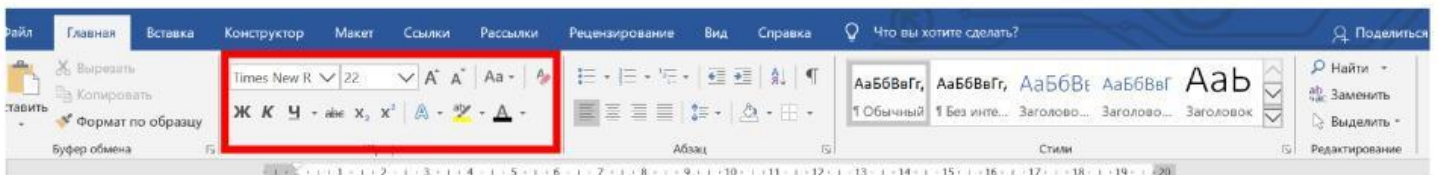
2. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

- ☐ вкладку текстового редактора;
- ☐ інструменти текстового редактора;
- ☐ маркери текстового редактора.



3. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

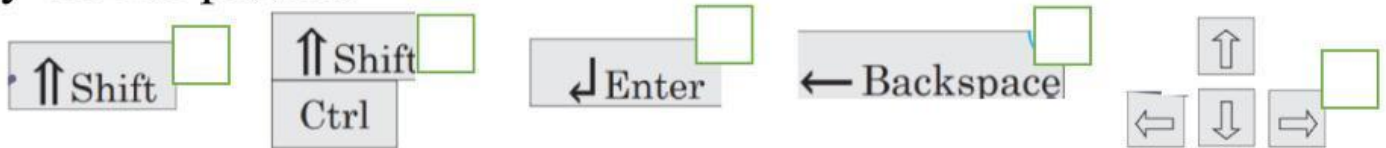
- ☐ маркери текстового редактора;
- ☐ вкладку текстового редактора;
- ☐ інструменти текстового редактора.



4. Вибери клавішу, яка допоможе видалити видалити символ справа від курсора.



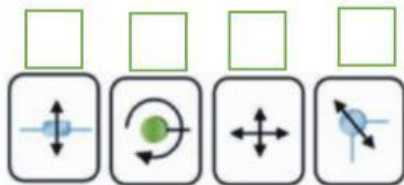
5. Познач усі клавіші, які допоможуть перемістити курсор у новий рядок.



6. Пригадай алгоритм вставлення у текстовий документ малюнка. Віднови порядок. Пронумеруй.

- ☐ Вибираю потрібний графічний файл в області відображення вмісту обраної папки.
- ☐ Обираю кнопку **Зображення** на вкладці **Вставлення**.
- ☐ Вставляю курсор у певне місце в тексті.
- ☐ Вибираю у вікні **Вставлення рисунка** папку, у якій збережений рисунок.
- ☐ Натискаю кнопку **Вставити**.

6. Пронумеруй маркери роботи з малюнками. 1- обертання; 2- зміна висоти; 3- переміщення; 4- зміна ширини і висоти.



7. Познач клавішу введення об'єкту **WordArt** та познач сам об'єкт створений за допомогою такого інструмента

