

# e-LKPD PERANGKAT KERAS KOMPUTER

## Aktivitas-1 SK-K7-01

### AYO BERMAIN MENGENAL PERANGKAT KERAS PERANGKAT KERAS KOMPUTER

#### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari materi ini peserta didik mampu:

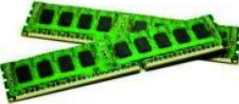
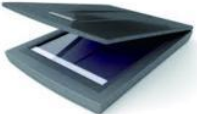
1. Peserta Didik mampu mendiskripsikan bagian-bagian sebuah sistem komputer von Neumann
2. Peserta Didik mampu mengidentifikasi spesifikasi perangkat keras komputer.

Nama Kelompok :

Anggota :

#### Petunjuk:

Drag & Drop nama dibawah ini dengan Gambar disamping dengan benar dan tepat !

|                                                                                                             |                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><input type="text"/>   | <br><input type="text"/>   |
| <br><input type="text"/>   | <br><input type="text"/>   |
| <br><input type="text"/>  | <br><input type="text"/>  |
| <br><input type="text"/> | <br><input type="text"/> |
| <br><input type="text"/> | <br><input type="text"/> |
| <br><input type="text"/> | <br><input type="text"/> |
| <br><input type="text"/> | <br><input type="text"/> |
| <br><input type="text"/> | <br><input type="text"/> |

HARDISK

MONITOR

MICROPHONE

WEBCAM

PROCESSOR

PRINTER

KEYBOARD

SD CARD

VGA CARD

FLASH DISK

JOYSTIK

RAM

POWER SUPLY

LCD PROYEKTOR

SPEAKER

SCANNER