ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ Α ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ

Α ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ ΤΜΗΜΑ : _____

ΜΑΘΗΜΑ : ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ : _____

Ονοματεπώνυμο : _____

Α. Επιλέξτε τί είδους μονάδα(Εισόδου ή Εξόδου) είναι κάθε μία από τις παρακάτω.

Μονάδα	Συσκευές
Οθόνη	
Κάμερα	
Εκτυπωτής	
Μικρόφωνο	
Ακουστικά	
Ηχεία	
Σαρωτής	
Χειριστήριο(Joystick)	
Φωτογραφική Μηχανή	
Πληκτρολόγιο	

Β. Επιλέξτε το Σ αν η πρόταση είναι Σωστή ή το Λ αν είναι Λανθασμένη.

Ο σαρωτής μας βοηθάει να μετατρέψουμε φωτογραφίες-εικόνες-κείμενα σε ηλεκτρονική μορφή.	Σ	Λ
Οι πληροφορίες που μας δίνει ο υπολογιστής δεν μπορούν να ξαναγίνουν δεδομένα.	Σ	Λ
Ο σκληρός δίσκος βρίσκεται στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή.	Σ	Λ
Υπάρχουν συσκευές που συνδέονται ασύρματα στην Κ.Μ.Ε του υπολογιστή.	Σ	Λ
Η οθόνη χωρίζεται σε μικρές περιοχές που ονομάζονται εικονοστοιχεία.	Σ	Λ
Το μέγεθος της οθόνης καθορίζεται από το μήκος της διαγώνιού της.	Σ	Λ
Η σωστή θέση της οθόνης του υπολογιστή είναι σε οποιαδήποτε θέση.	Σ	Λ
Τα εκπαιδευτικά προγράμματα ανήκουν στο Λογισμικό Συστήματος.	Σ	Λ
Το Λογισμικό Συστήματος αποτελείται από το Λειτουργικό Σύστημα.	Σ	Λ
Τα MS-Windows ανήκουν στο Λογισμικό Εφαρμογών.	Σ	Λ

LIVEWORKSHEETS

Γ. Κυκλώστε τη σωστή απάντηση.

Όλα τα εξαρτήματα του υπολογιστή που μπορούμε να δούμε και ν' αγγίξουμε ονομάζονται

α. ολοκληρωμένα εξαρτήματα **β.** προγράμματα

γ. υλικό **δ.** μονάδες

Για την εισαγωγή δεδομένων χρησιμοποιούμε διάφορες συσκευές που λέγονται

α. υλικό **β.** προγράμματα **γ.** εξόδου **δ.** εισόδου

Για να γράψει κανείς ένα πρόγραμμα για έναν υπολογιστή πρέπει να ξέρει….

α. μηχανικά μέρη **β.** ξένες γλώσσες **γ.** γλώσσα προγραμματισμού **δ.** το υλικό του

Ποιο από τα παρακάτω ανήκει στο λογισμικό συστήματος;

α. MS-Windows **β.** Παιχνίδια **γ.** Η μνήμη φλας **δ.** Ο σκληρός δίσκος

Δ. Συμπληρώστε τα κενά των προτάσεων.

Γενικά υλικό μέρος του υπολογιστή είναι όλα τα ……και ……του μέρη.

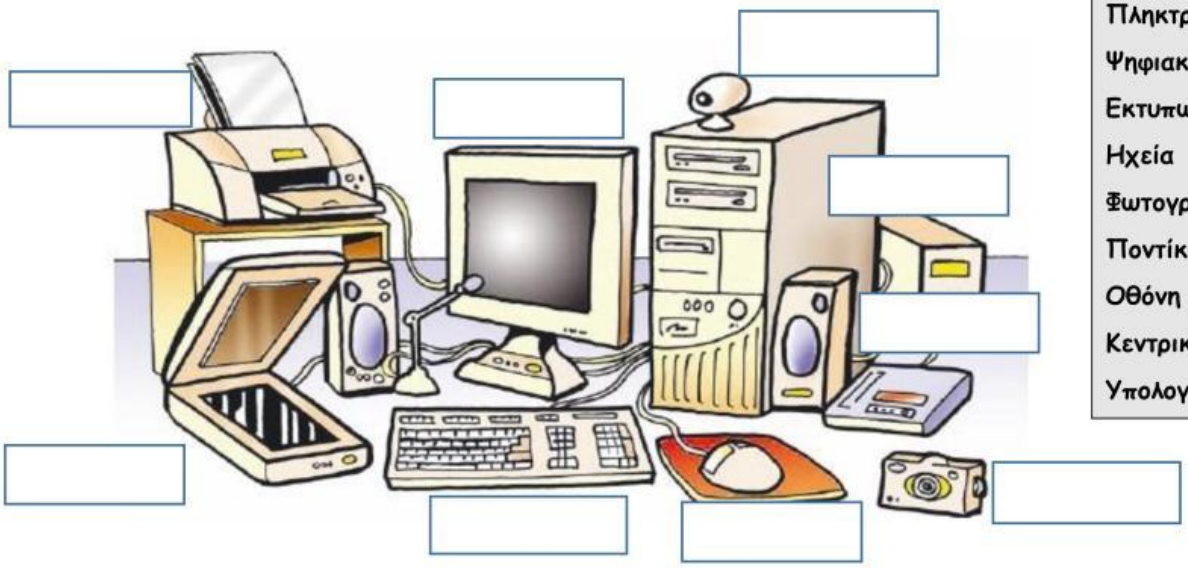
Ο αριθμός των εικονοστοιχείων που συναντάμε σε μια οριζόντια και σε μια κάθετη γραμμή καθορίζουν την ……της οθόνης.

Το……πήρε το όνομα του από το σχήμα του και μ' αυτό εισάγουμε δεδομένα στον Η/Υ.

Η Εργονομία ασχολείται με τον τρόπο με τον οποίο ο άνθρωπος βρίσκεται σε……με το περιβάλλον του καθώς και με τα ……με τα οποία έρχεται σε καθημερινή επαφή.

Προγράμματα στις εντολές των οποίων γίνονται αλλαγές ονομάζονται λογισμικό…… ……

Ε. Συμπληρώστε τα κενά με τις σωστές ονομασίες.



Σαρωτής, Πληκτρολόγιο

Ψηφιακή Κάμερα

Εκτυπωτής

Ηχεία

Φωτογραφική Μηχανή

Ποντίκι

Οθόνη

Κεντρική Μονάδα

Υπολογιστικό Σύστημα

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS