

ใบงานที่ 3 เรื่อง การทดลองสุ่มและเหตุการณ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4
รายวิชา คณิตศาสตร์ 6 รหัสวิชา ค23102

เรื่อง การทดลองสุ่มและเหตุการณ์ (3)
ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ - สกุล ชั้น เลขที่

- จุดประสงค์การเรียนรู้**
1. บอกผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้นได้จากการทดลองสุ่ม
 2. บอกผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่กำหนดให้ได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนผลลัพธ์ของเหตุการณ์แต่ละข้อต่อไปนี้ (ข้อละ 1 คะแนน)

1. การทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง ให้นักเรียนเขียนผลการทดลองสุ่มทั้งหมด จากนั้นให้นักเรียนเขียนผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่สนใจตามที่กำหนด

แต้มครั้งที่ 2 แต้มครั้งที่ 1	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

- 1) เหตุการณ์ที่แต้มของลูกเต๋าทิ้งสองลูกเท่ากัน
ตอบ.....
- 2) เหตุการณ์ที่ผลลบของแต้มลูกเต๋าท่เท่ากับ 2
ตอบ.....
- 3) เหตุการณ์ที่ผลบวกของแต้มลูกเต๋าท่เท่ากับ 5
ตอบ.....
- 4) เหตุการณ์ที่ผลบวกของแต้มลูกเต๋ามากกว่า 10
ตอบ.....
- 5) เหตุการณ์ที่ผลคูณของแต้มลูกเต๋าน้อยกว่า 7
ตอบ.....

2. สุ่มหยิบสลาก 1 ใบ จากกล่องทึบแสงใบหนึ่ง ซึ่งมีสลากเขียนตัวเลขแทนจำนวน 1 ถึง 20 ตัวเลขละ 1 ใบ ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1) ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการทดลองสุ่ม

ตอบ.....

2) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนเฉพาะ

ตอบ.....

3) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนคู่

ตอบ.....

4) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนที่ 2 และ 7หารลงตัว

ตอบ.....

5) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนที่ 3 หรือ 5 หารลงตัว

ตอบ.....