



БОЛОВСРОЛ,  
ШИНЖЛЭХ УХААНЫ ЯАМ



БОЛОВСРОЛ, ШИНЖЛЭХ УХААНЫ ЯАМ  
БОЛОВСРОЛЫН ҮНЭЛГЭЭНИЙ ТӨВ

## ГҮЙЦЭТГЭЛИЙН ҮНЭЛГЭЭ-2023 СУУРЬ БОЛОВСРОЛ



# МЭДЭЭЛЛИЙН ТЕХНОЛОГИ

*ХУВИЛБАР А*

Аймаг / дүүрэг: .....

Сум / сургууль: .....

Анги / бүлэг: .....

Сурагчийн овог: .....

Сурагчийн нэр: .....

Сурагчийн код: .....

### САНАМЖ

- Даалгаврыг 40 минутад гүйцэтгээрэй.
- Даалгавар тус бүрээс зөвхөн нэг хариултын хувилбарыг сонгож, хариултын хуудсанд зааврын дагуу харандаагаар будаарай.

1. Зурагт буй сурагчийн зохиосон тоглоомын тайлбарыг мэдээллийн ямар ямар хэлбэрээр дүрсэлснийг сонгоно уу.



- a. видео, бичвэр, тоо
- b. бичвэр, график, зураг
- c. бичвэр, зураг, тоо
- d. график, зураг, тэмдэгт

2. Мэдээллүүдийг дүрслэхэд тохиромжтой хэлбэртэй нь харгалзуулна уу.

- |                         |                  |
|-------------------------|------------------|
| 1. Төрийн далбаа        | a. дуу           |
| 2. Улс, нийслэлийн нэр  | b. бичвэр        |
| 3. Газар нутгийн хэмжээ | c. тоо ба бичвэр |
| 4. Төрийн дуулал        | d. зураг         |

- A. 1d,2b,3c,4a      B. 1d,2c,3b,4a      C. 1c,2d,3a,4b      D. 1c,2d,3b,4a

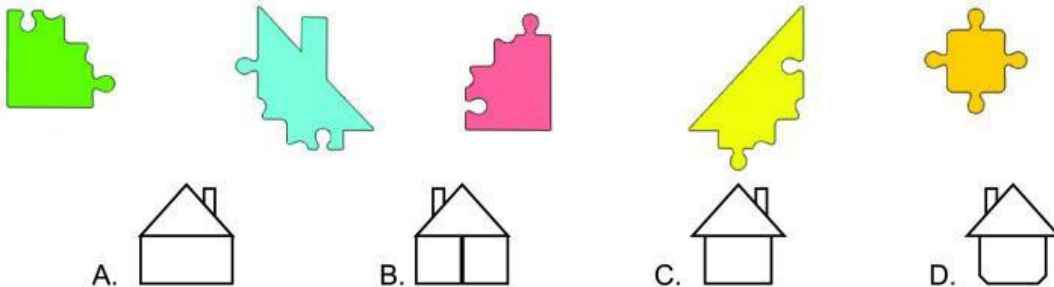
3. Объектуудаас аль нь хатуу шинж чанартай вэ?

- A. мазаалай      B. шуурга      C. ширээ      D. сонин

4. Өгүүлбэрүүдээс загварын ангиллыг зөв тодорхойлсон өгүүлбэрийг сонгоно уу.

- A. Дэлхийн глобус бол мэдээллэн загвар
- B. Компьютер дээр бичсэн бичвэр бол материаллаг загвар
- C. Ангийн сурагчийн дүнгийн хүснэгт бол материаллаг загвар
- D. Эх орны тухай зохион бичлэг бол мэдээллэн загвар

5. Дараах өгөгдсөн дүрсүүдээс бүтсэн байшингийн загварыг сонгоно уу.



6. Би мэдээллийг оруулах, дэлгэц дээрх заагчийг удирдан команд болон үйлдлийг сонгох заах үүрэгтэй. Би хэн бэ?

- A. гар      B. хулгана      C. системийн блок      D. дэлгэц


7. Компьютерын үндсэн төхөөрөмжийн ангиллыг үүрэг зориулалтаар нь харгалзуулна уу.

- |                           |                                |
|---------------------------|--------------------------------|
| 1. Оролтын төхөөрөмж      | a. Дэлгэц                      |
| 2. Боловсруулах төхөөрөмж | b. Флаш диск                   |
| 3. Хадгалах төхөөрөмж     | c. Хулгана                     |
| 4. Гаралтын төхөөрөмж     | d. Төв боловсруулах байгууламж |

- A. 1c,2a,3b,4d      B. 1a,2d,3b,4c      C. 1c,2d,3b,4a      D. 1c,2b,3d,4a

8. Хулганын хоёр товшилт нь ямар үйлдэл хийх үүрэгтэй вэ?  
 А. файл, программ нээх                      В. тохирох цэсийг гаргах  
 С. сонгосон хэсгийг устгах                D. заагчийг гүйлгэх
9. Товчлууруудын үүргийг харгалзуулна уу.  
 1. Caps Lock                      а. Курсорын өмнө байрлаж байгаа тэмдэгтийг устгах  
 2. Ctrl                                в. Шинэ мөр үүсгэх  
 3. Delete                            с. \_\_\_\_\_+А дарахад бүх бичвэр идэвхэжнэ.  
 4. Backspace                      d. Үсгийг томоор бичнэ.  
 5. Enter                              е. Курсорын ард байрлаж байгаа тэмдэгтийг устгах
- A. 1d,2c,3a,4e,5b    B. 1c,2d,3e,4a,5b    C. 1d,2c,3b,4a,5e    D. 1d,2c,3e,4a,5b
10. Зурагт компьютерын эрүүл ахуйн дүрмүүдээс **дүрслэгдээгүйг** сонгоно уу.



11.  тодруулсан хэсэгт дарахад ямар үйлдэл хийх вэ?  
 А. Идэвхтэй байгаа программыг хаана.  
 В. Программыг ажлын мөрөнд шилжүүлнэ.  
 С. Сонгосон программыг дэлгэц дүүргэнэ  
 D. Тухайн программын файлыг хадгална.
12. Эхийг уншаад өгүүлбэрт байгаа сул зай, цэгийн алдааг тоолон бөглөнө үү.  
 Үхэр  
 Таван хошуу малын нэгнь үхэр сүрэг билээ Үхрийн сүү, хялгас, хөөвөр, мах зэргийг ашиглана.Үхрийг дотор нь монгол үхэр, сарлаг, хайнаг гэх мэтээр ангилдаг.
- | Сул зай | Цэг |
|---------|-----|
|         |     |
- A. 1, 2    B. 2, 1    C. 2, 2    D. 1, 1
13. Аль нь гарын үндсэн байрлалын үсэг вэ?  
 А. Ү    B. С    C. Д    D. Ъ
14. Гарын хурууны зөв байрлалаар бичих явцад буруу үсэг дарж алдаа гаргасан бол Backspace товчлуурыг аль гарын ямар хуруугаар дарах вэ?  
 А. Баруун гарын долоовор хуруугаар  
 В. Зүүн гарын долоовор хуруугаар  
 С. Баруун гарын чигчий хуруугаар  
 D. Зүүн гарын чигчий хуруугаар
15. Бичвэр мэдээллийг гарын хурууны зөв байрлалаар бичих технологийн шаардлагыг үнэн бол Ү, худал бол Х үсгээр тэмдэглээрэй.  
 .... Гарын товчлуурыг харахгүй дэлгэц рүү харж бичнэ.  
 .... Баруун гараар том үсэг бичих бол зүүн гарын чигчий хуруугаар Shift товчлуурыг дарна.  
 .... Дээд, доод эгнээний үсгүүдийг бичихдээ чигчий хурууг ашиглахгүйгээр бичнэ.  
 .... Үндсэн байрлалаас бусад байрлал дахь товчлуурыг ямар ч хуруугаар дарж болно.
- A. ҮҮҮХ    B. ҮҮХХ    C. ҮХХХ    D. ХХҮҮ

16. Зөв харгалзуулна уу.

1. Arial 9
2. A
3. B
4. I
5. U

- a. Тодоор бичих
- b. Текстийн өнгө
- c. Доогуур зураастай бичих
- d. Үсгийн фонт, хэмжээ
- e. Налуугаар бичих

- A. 1d,2b,3a,4c,5e  
C. 1b,2d,3a,4e,5c

- B. 1d,2b,3a,4e,5c  
D. 1b,2d,3a,4c,5e

17. Аль нь сонгосон бичвэрийг мөрийн хойд тал буюу хуудасны баруун талд зэрэгцүүлэх вэ?

- A. ≡ Ctrl+L B. ≡ Ctrl+E C. ≡ Ctrl+R D. ≡ Ctrl+R

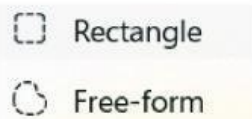
18. Эхийг ажиглаад тус 3 өгүүлбэрт ямар хэлбэржүүлэлт болон мөр зэрэгцүүлэлт хийх командыг ашигласан байна вэ?

Шувуудын онцлог

Монгол орны талын шувууд ихэвчлэн хүзүү, хөл урттай байдаг. Тэд өвс, газрын гадарга дагасан зэвхий саарал, эрээн, шарга зүстэй байна. Тэгвэл говь цөлийн бүсэд элсний өнгөтэй, биеэр бага шувуу олон бий.

- A. Italic, Underline, Bold – Align Center B. Underline, Italic, Bold – Align left  
C. Bold, Underline, Italic – Align right D. Italic, Underline, Bold – Justify

19. MS Paint программын дараах хэрэгслүүд нь ямар үүрэгтэй вэ?

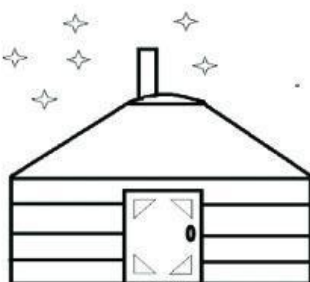


- a. Тэгш өнцөгт зурах
- b. Сонгон идэвхжүүлэх хэрэгсэл
- c. Өнгө сонгох хэрэгсэл
- d. Шугамын хүрээний хэлбэр солих

20. MS Paint программын  Flip horizontal нь ..... үүрэгтэй.

- A. Сонгосон зургийг босоо тэнхлэгийн хувьд тэгш хэмтэй эргүүлэх
- B. Сонгосон зургийг хэвтээ тэнхлэгийн хувьд тэгш хэмтэй эргүүлэх
- C. Сонгосон зургийг баруун тийш 90° эргүүлэх
- D. Сонгосон зургийг зүүн тийш 90° эргүүлэх

21. Зургийг зурахад ямар дүрсүүд ашигласан бэ?



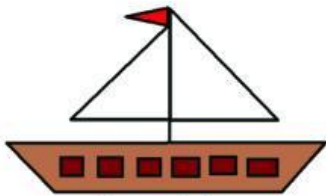
- A. □ △ ○ — □ ☆
- B. □ ○ ~ — ◇ ☆
- C. □ △ ⚡ — △ ☆
- D. □ ~ ○ — ☆ △

22. MS Paint программ дээр мод зурахдаа ..... ашиглавал тохиромжтой.



- A. Rectangle
- B. Eraser
- C. Rotate
- D. Brush

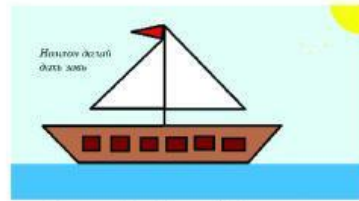
23. Зураг 1, 2-ыг нэгтгэн зохиомжилж, Зураг 3-ыг үүсгэх үйлдлүүдийг зөв дараалалд оруулан дугаарлаарай.



Зураг 1: Завь



Зураг 2: Далай



Зураг 3: Далай дахь завь

1. "Далай" зургийг нээн завины зургийг буулгана.
2. "Завь" зургийг нээн идэвхжүүлээд хуулж авна.
3. Завийг тохиромжтой хэлбэрт зөөж байршуулна.
4. Завины дэвсгэрийг тэнгэрийн өнгөөр будна.
5. "Номхон далай дахь завь" бичвэрийг бичнэ.

- A. 2, 1, 3, 4, 5
- B. 2, 1, 3, 5, 4
- C. 2, 1, 4, 3, 5
- D. 5, 2, 1, 4, 3

24. Интернет дэх веб сайтад хандах боломжийг олгодог программыг ..... гэж нэрлэдэг.

- A. веб хөтөч
- B. веб хуудас
- C. интернет
- D. www.google.com

25. Хайлтын үр дүнгээс зураг татан авахад ямар командыг сонгох вэ?

- A. Upload
- B. Paste
- C. Save as
- D. Copy