

แบบประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ปลายภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๖ โรงเรียนชินนุกุลวิทยา
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี คะแนนเต็ม ๑๕ คะแนน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑
ชื่อ.....เลขที่.....ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1...../.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

๑. จากภาพ ข้อใดคือสัญลักษณ์ของโปรแกรมสแครช (scratch)

ก.



ข.



ค.



๒. บล็อกคำสั่งใดคือ การเริ่มต้น

ก.



ข.



ค.



๓. ถ้านักเรียนต้องการเพิ่มตัวละคร นักเรียนต้องกดที่สัญลักษณ์ใด

ก.



ข.



ค.

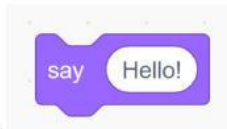


๔. เมื่อต้องการให้ตัวละครพูดว่า 'สวัสดี' ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด

ก.



ข.



ค.



๕. เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม scratch เลี้ยวซ้ายต้องเลือกคำสั่งใด

ก.



ข.



ค.



๖. จากภาพ



เรียกว่าอะไรในโปรแกรม scratch

ก. บล็อกคำสั่ง

ข. ข้อมูลตัวละคร

ค. ฉาก

๗.



บล็อกคำสั่งนี้มีหน้าที่ทำงานอย่างไร

ก. สั่งให้ตัวละครเคลื่อนย้าย ๑๐ ก้าว

ข. สั่งให้ตัวละครหมุน ๑๐ ก้าว

ค. สั่งให้ตัวละครสูง ๒๐ ก้าว

๘. ถ้าต้องทำคำสั่งอย่างนั้น ๕ ครั้ง เราต้องใช้คำสั่งในข้อใด

ก.



ข.



ค.



๙. อุปกรณ์ใดที่ไม่ควรนำมาทำความสะอาดคอมพิวเตอร์

ก. ไม้ขีดไม้

ข. เครื่องดูดฝุ่น

ค. ผ้าแห้ง

๑๐. สาเหตุที่ทำให้คอมพิวเตอร์เกิดความเสียหายคือ

ก. ความร้อน

ข. น้ำและสนิม

ค. ถูกทุกข้อ

๑๑. อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ใดที่ชำรุดเสียหายมากที่สุด

ก. จอภาพเนื่องจากร้อนและเสื่อมสภาพเร็วมาก

ข. เมมโมรี่ เพราะต้องเคลื่อนที่บนโต๊ะตลอดเวลา

ค. แป้นพิมพ์ เนื่องจากผู้ใช้อาจเดินสะดุดได้

๑๒. การทำความสะอาดแป้นพิมพ์ที่ถูกต้องควรปฏิบัติอย่างไร

ก. ใช้ผ้าชุบน้ำเช็ด

ข. ใช้แปรงถูๆ

ค. คว่ำและเขย่าเบาๆ ให้เศษฝุ่นออก

๑๓. การเล่นเกมนานเกินไปไม่ดี เพราะอะไร

ก. ไม่ได้ทำการบ้าน

ข. อาจทำให้สายตาไม่ดี

ค. ไม่ได้ออกไปเที่ยวข้างนอก

๑๔. การกดเมาส์ ๑ ครั้งที่เราเรียกว่าคลิก คือกดเมาส์ทางด้านใด

ก. ด้านซ้าย

ข. ด้านขวา

ค. ตรงกลาง

๑๕. นักเรียนสามารถวาดภาพด้วยอุปกรณ์เทคโนโลยีใด

ก. กล้องดิจิทัล

ข. คอมพิวเตอร์

ค. วิทยุ

ขอให้นักเรียนโชคดี