

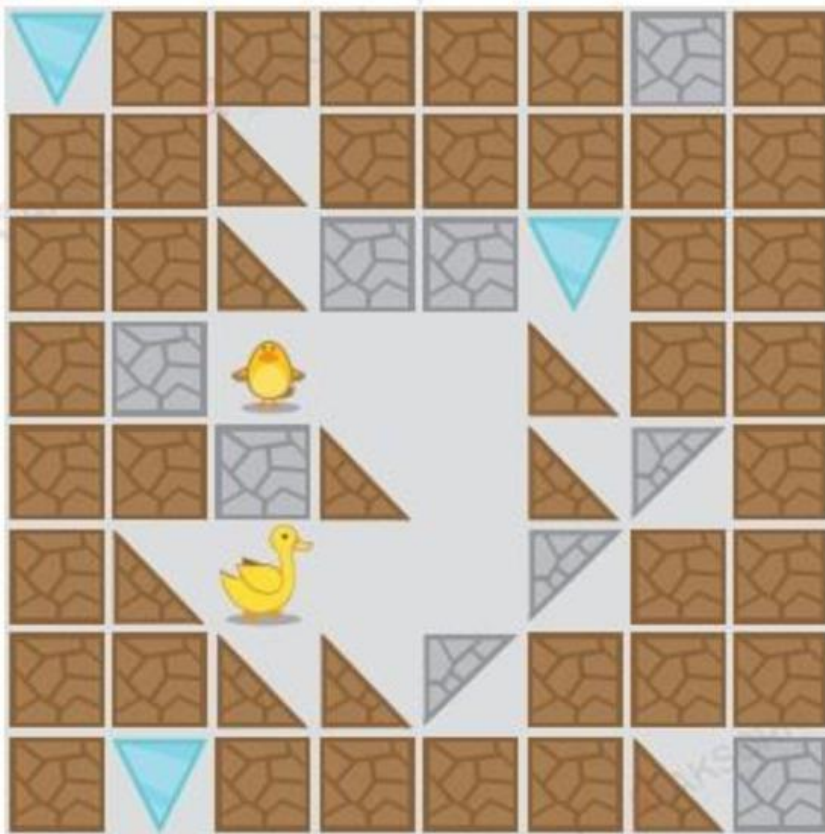


Activity 3.4

พิจารณาภาพและสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วเติมลูกศรคำสั่งให้ถูกต้องตามเงื่อนไขที่กำหนดให้

พ่อเปิดและลูกเปิดเดินพลัดหล่นกัน ให้นักเรียนช่วยพ่อเปิดตามหาลูกเปิด โดยวาดลูกศรเรียงลำดับลงในกล่องคำสั่งให้ถูกต้องและครบตามจำนวนที่กำหนดให้ ซึ่งพ่อเปิดสามารถเลือกทิศทางการเดินได้ตามที่ปรากฏในกล่องลูกศรคำสั่ง

ตัวอย่าง



KEY

กล่องลูกศรคำสั่ง



เดินขึ้น



เดินลง



เดินซ้าย



เดินขวา



กล่องคำสั่ง



เดินขวา



เดินขวา



เดินขึ้น



เดินขึ้น



เดินซ้าย

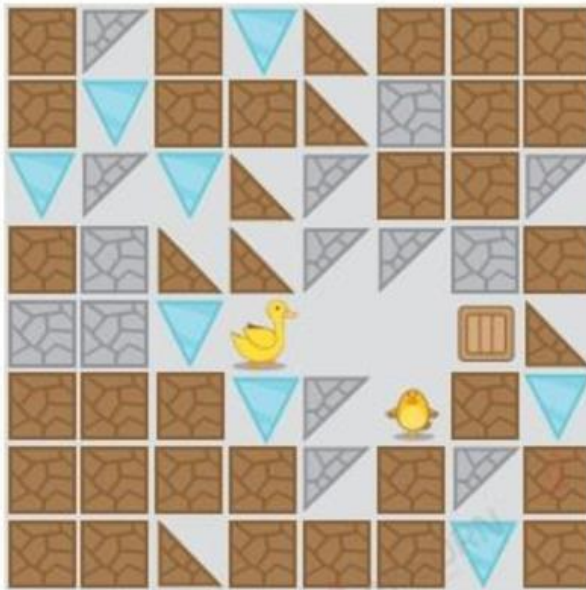


เดินซ้าย



ใช้เป็น

1.



กล่องลูกศรคำสั่ง



เดินขึ้น



เดินลง



เดินซ้าย

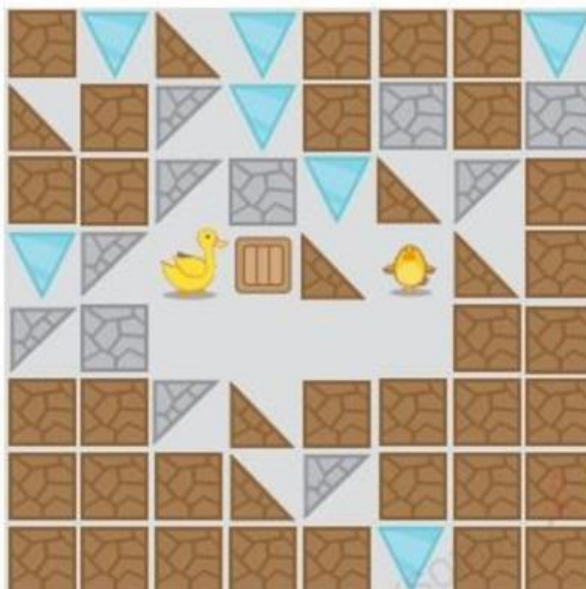


เดินขวา



กล่องคำสั่ง

2.



กล่องลูกศรคำสั่ง



เดินขึ้น



เดินลง



เดินซ้าย

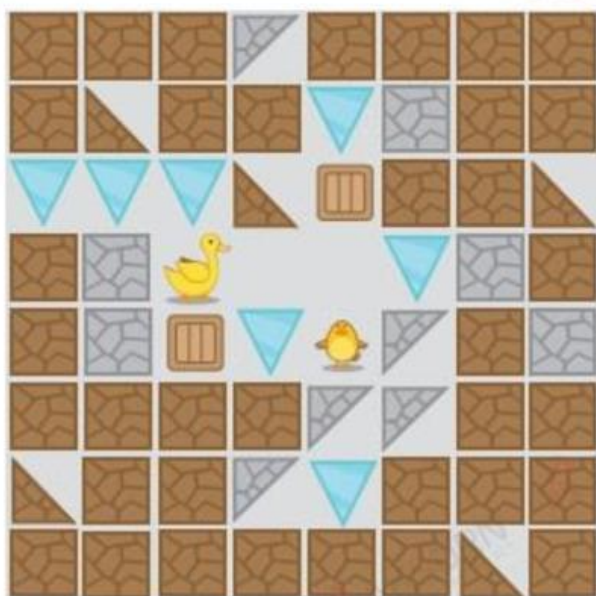


เดินขวา



กล่องคำสั่ง

3.



กล่องลูกศรคำสั่ง



เดินขึ้น



เดินลง



เดินซ้าย



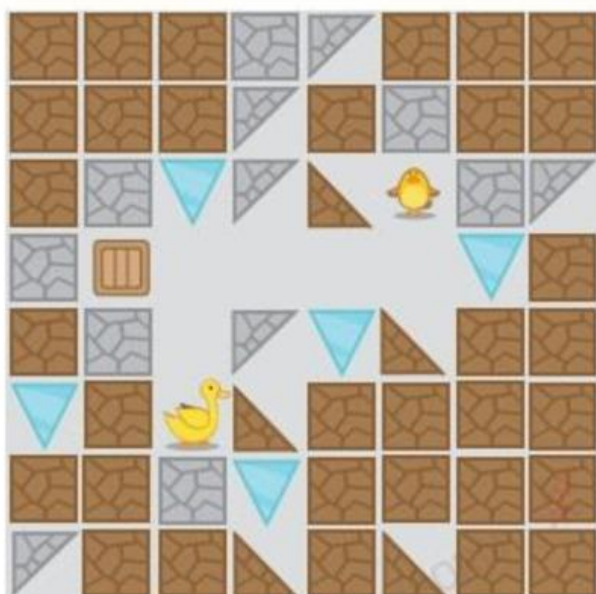
เดินขวา



กล่องคำสั่ง

KEY

4.



กล่องลูกศรคำสั่ง



เดินขึ้น



เดินลง



เดินซ้าย



เดินขวา



กล่องคำสั่ง