

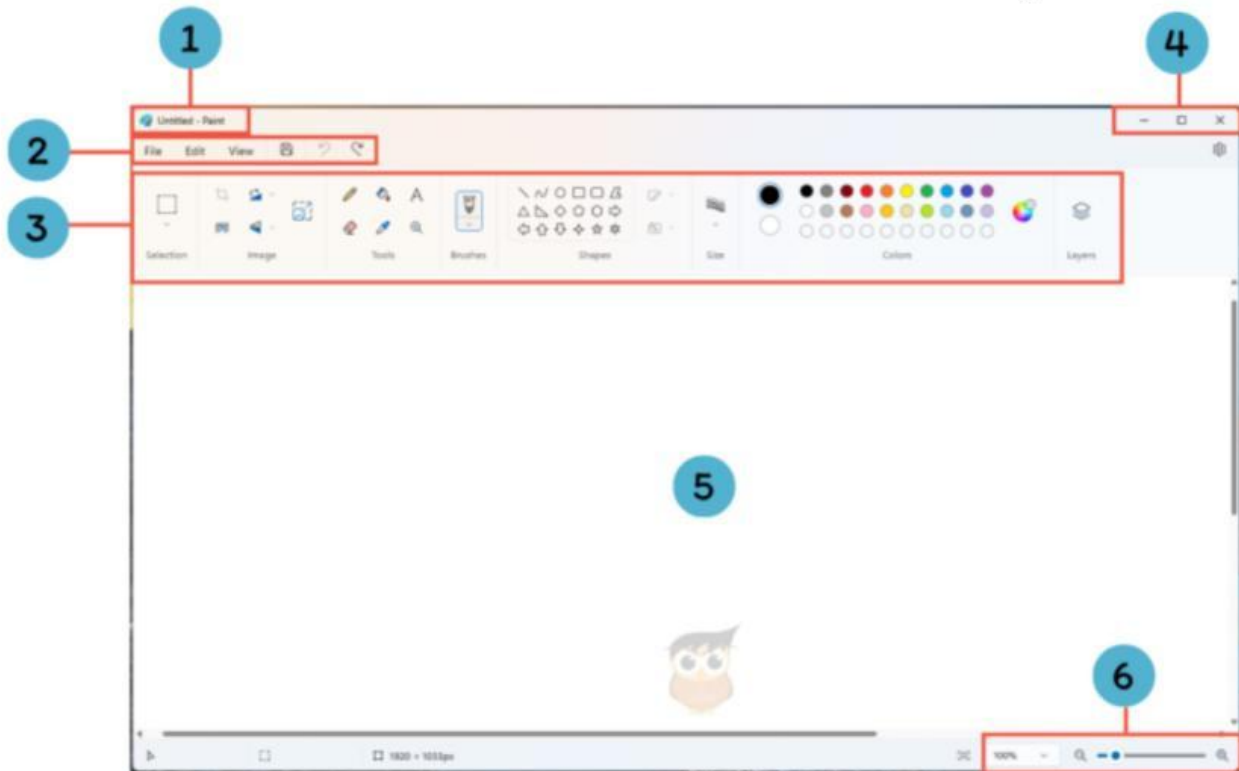
กิจกรรมการใช้งานโปรแกรมเพ้นท์

ชื่อ:

เลขที่

ชั้น:

ให้นักเรียนเติมส่วนประกอบของโปรแกรมเพ้นท์ให้ถูกต้อง



1

.....

4

.....

2

.....

5

.....

3

.....

6

.....

