

Uzraksti savu vārdu.

1.uzdevums – pārbaudi, vai Vinnijs Pūks ir izdomājis pareizu algoritmu kā nokļūt pie bitēm pēc medus (līdz izceltajam pakāpienam).

Aiziet līdz trepēm.

Kāpt uz augšu 5 pakāpienus.

Paņemt medu.



Algoritms bija pareizs

Algoritms bija kļūdainš

Aiziet līdz trepēm.

Kāpt 7 pakāpienus uz augšu.

Paņemt medu.



Algoritms bija pareizs

Algoritms bija kļūdainš

2.uzdevums – Vinnija Pūka draugi vēlas pēc iespējas ātrāk nokļūt viens pie otra. Pārbaudi, vai Tīģerēns saka pareizu algoritmu.

Kā Pūcei jāiet, lai nonāktu pie Sivēna? (Laukumiņos ieraksti uz kuru pusi jāiet, cik pakāpieni jākāpj.)

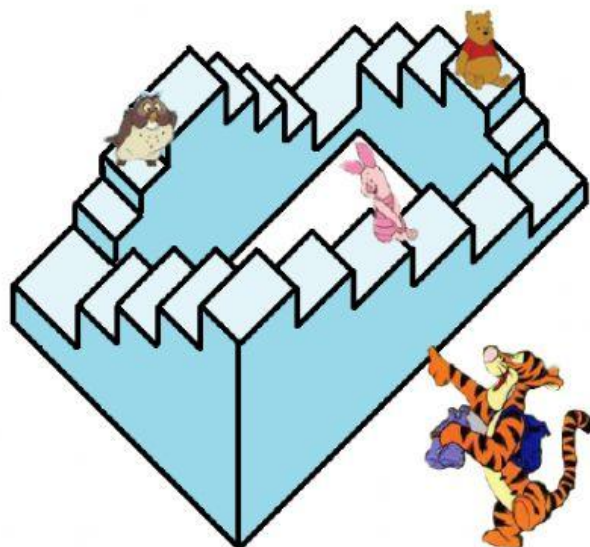
Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz leju.

Jāpagriežas pa .

Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz augšu.

Jāpagriežas pa .

Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz leju.



Kā Ēzelītim jāiet, lai nonāktu pie Pūces un pēc tam pie Vinnija Pūka?

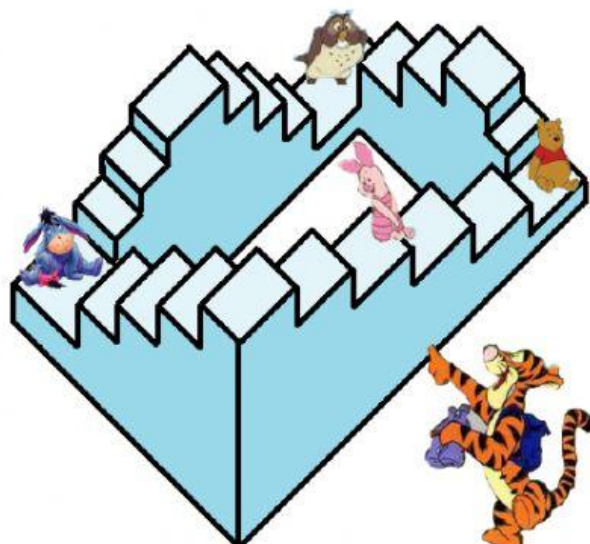
Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz augšu.

Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz leju.

Jāsasveicinās ar Pūci.

Jākāpj pa trepēm pakāpieni uz augšu.

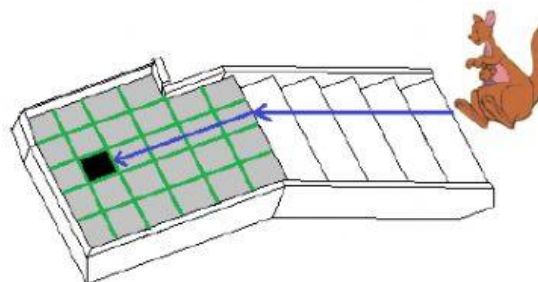
Jākāpj pakāpieni uz leju.



3.uzdevums – Ķenguram jāaizlec līdz iezīmētajai rūtiņai. Ieraksti, pareizu algoritmu, ja ar bultiņu apzīmēts Ķengura lēcienu ceļš.

Jālec pāri ☐ pakāpieniem.

Jālec pāri ☐ rūtiņām.



Jālec pāri ☐ pakāpieniem.

Jālec pāri ☐ rūtiņām.

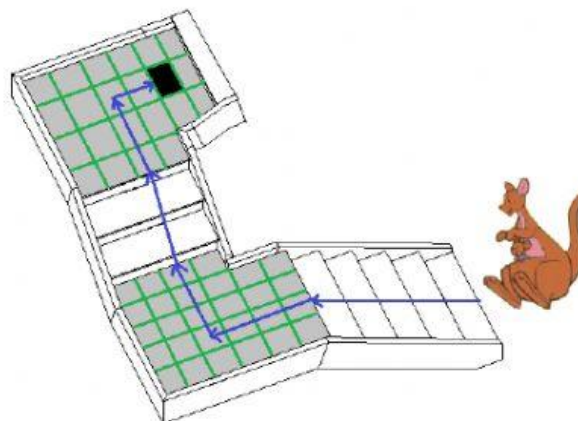
Jāpagriežas pa ☐

Jālec pāri ☐ rūtiņām.

Jālec pāri ☐ pakāpieniem.

Jālec pāri ☐ rūtiņām.

Jālec pāri ☐ rūtiņai.



4. Sakārto pareizā secībā darbības, lai roku mazgāšana būtu pareiza. Pārvieto darbības pareizā secībā blakus skaitļiem.

1. Paņemt ziepes.
2. Saslapināt rokas.
3. Noskalot rokas.
4. Berzēt rokas vienu pret otru.
5. Noslaucīt/nožāvēt rokas.
6. Aizgriezt ūdens krānu.