



1

أنشئ مشروعًا واجعل الكائن (Cat) يتحرّك في جميع الاتجاهات.

1 افتح مشروعًا جديدًا في تطبيق Scratch.

2 اجعل الكائن يتحرّك للأمام.

3 اجعل الكائن يتحرّك للخلف.

4 اجعل الكائن يتحرّك للأعلى.

5 اجعل الكائن يتحرّك للأسفل.

6 احفظ عملك.



جرب قِيَمًا مختلفةً
للاتّجاه والحركة.

