



แบบฝึกหัด SCRATCH (ป.4)

เรื่อง จาวาไปโรงเรียน (2)

1.2 Move & Point in Direction

พาจาวา **เดินทางจากบ้านไปโรงเรียน** ตามเส้นทางที่กำหนดให้ โดยใช้คำสั่ง Move & Point in Direction



บล็อกคำสั่ง

when clicked

โปรแกรมเริ่มทำงานเมื่อกดปุ่มธงเขียว

move steps

รถของจาวาจะเดินไปข้างหน้าตามค่าที่เรากำหนด เช่น 10 หน่วย

point in direction

รถของจาวาจะหันไปตามทิศทางที่กำหนด

wait seconds

โปรแกรมจะหยุดรอตามเวลาที่กำหนด