



UNIDAD EDUCATIVA GÉNESIS
EVALUACIÓN CORRESPONDIENTE AL TERCER TRIMESTRE
AÑO LECTIVO 2023 - 2024

CALIFICACIÓN



ESTUDIANTE: _____ **ASIGNATURA:** Computo

DOCENTE: Naira Haro **SUBNIVEL/GRADO/CURSO:** 7° de Básica “ ” **FECHA:** _____

- Lea detenidamente cada pregunta y sus opciones de respuesta antes de marcar la que considere correcta.
- Utilice bolígrafo azul o negro. Las preguntas respondidas con lápiz pierden puntaje.
- Resuelva las actividades con orden y pulcritud evitando el uso de borrador líquido. Tachones y borrones anulan la respuesta.

Indicador de evaluación: Conoce la historia de las redes sociales.

1. Identifica encerrando en círculo los conceptos acerca del origen de las redes sociales.
(1 Punto)(1T)

- 1)Cuál de las siguientes es una característica de Classmates:
- A. Red social muy útil para contactar amigos.
 - B. Es una plataforma de microblogging
 - C. Permite que antiguos compañeros de clase puedan conectar y charlar.
 - D. Portal web en el que podías interactuar con otras personas.
- 2) En que año surgió Sixdegrees
- A. 1999
 - B. 1997
 - C. 1995
 - D. 1993

Indicador de evaluación: Utiliza office en el desarrollo de proyectos.

2. Analice los enunciados de las características de Word y Excel, luego escriba dentro del paréntesis V o F según corresponda.
(1 Punto)(1T)

- A. Microsoft Excel es un programa de hojas de cálculo ()
- B. Fue lanzado por Microsoft en 1983 ()
- C. Las hojas de cálculo de Excel está formada por filas y columnas ()
- D. Excel permite realizar operaciones de diversos tipos y organizar datos ()

Indicador de evaluación: Maneja aplicaciones de diseño que permitan desarrollar folletos, poster, presentaciones.

3. **Identifica uniendo con líneas las herramientas de diseño con su respectiva definición.**

(1 Punto)(2T)

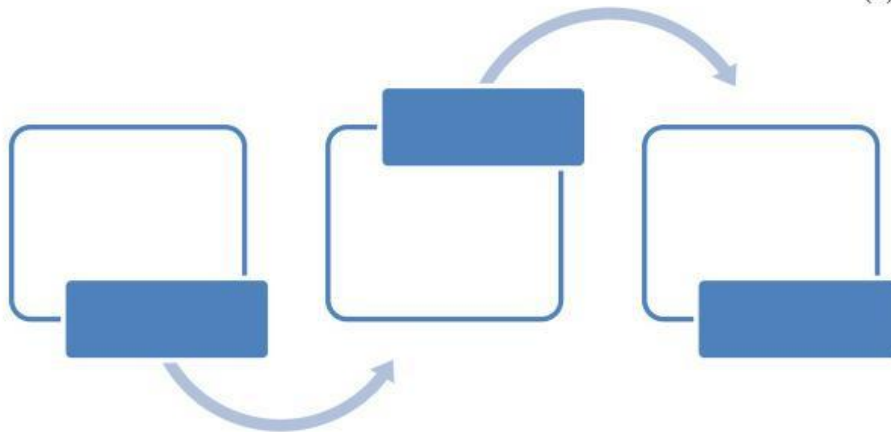
Tipos de diseño
GIMP
PABLO
CANVA
ADOBE SPARK

Definición
Es una de las herramientas de diseño más conocida.
La herramienta de diseño para el público en general.
El eterno rival de Photoshop es el favorito de ilustradores y diseñadores gráficos.
Es la herramienta que el gestor de redes sociales Buffer pone a nuestra disposición de manera gratuita.

Indicador de evaluación: Reconoce los elementos de un algoritmo.

4. **Completa el siguiente de diagrama escribiendo las partes de un algoritmo con su respectiva definición.**

(1,50 Punto)(2T)



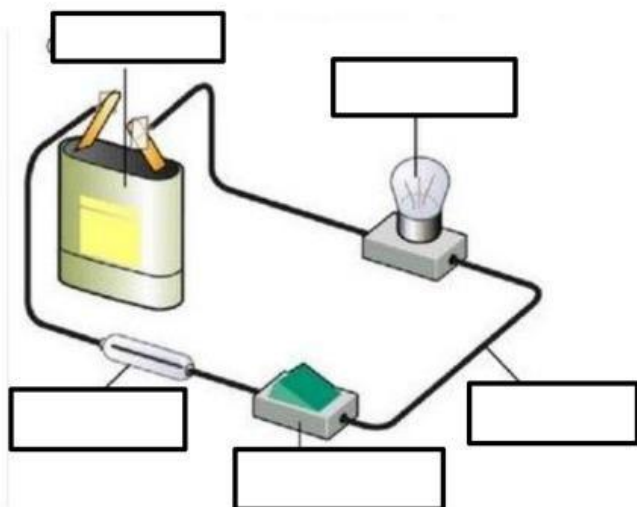
5. **Escriba en los cuadros en blanco el nombre de los siguientes símbolos electrónicos.**

(1 punto)(3T)

Indicador de evaluación: Reconoce los componentes de circuitos electrónicos

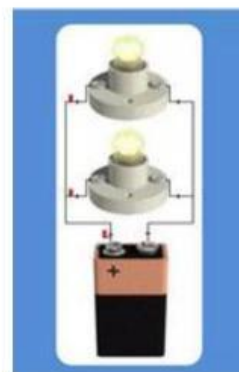
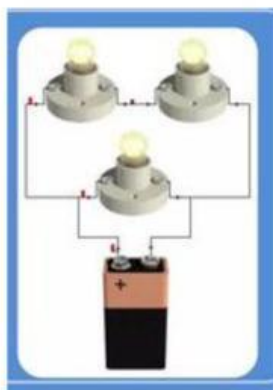
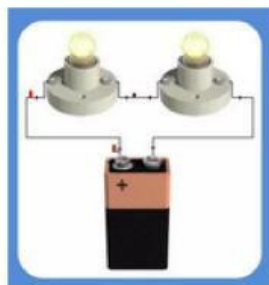
6. Identifique las partes de un circuito electrónico escribiendo su nombre dentro de cada cuadro.

(1,25 puntos)(3T)



7. Identifique el tipo de circuito que se muestra en cada imagen y escriba en cada línea.

(0.75 Punto)(3T)



Elaborado por:

Revisado por:

Aprobado por:

CÓDIGO: AA-FOR-031

VERSIÓN: 0

FECHA DE APROBACIÓN: 26 junio 2023

P