



**PENILAIAN TENGAH SEMESTER GENAP  
TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

**Mata Pelajaran** : INFORMATIKA  
**Kelas** : XII (Dua belas)  
**Waktu** : 90 Menit  
**Nama Guru** : Christin Yanuarini, S.Kom

**A. Pilihan Ganda**

- Hak untuk memperoleh informasi dilindungi oleh Negara, tertuang dalam UUD 1945 pasal ....  
A. 27 D  
B. 28 D  
C. 27 F  
D. 28 F  
E. 28 E
- Undang – Undang tentang ITE yang saat ini berlaku adalah Undang Undang Nomor 19 tahun ....  
A. 2006  
B. 2007  
C. 2008  
D. 2016  
E. 2019
- E-government menjadi pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi pada pemerintah memiliki arti ....  
A. Penggunaan teknologi informasi yang berkenaan dengan pemerintahan  
B. Hubungan antara pemerintah dengan masyarakat  
C. Hubungan antara pemerintah dengan pengusaha  
D. Hubungan antara pemerintah dengan pihak lain  
E. Hubungan antara pemerintah dengan pemerintah
- Berikut ini yang dapat dilakukan menggunakan internet banking, kecuali ....  
A. Transfer uang  
B. Pembayaran tagihan  
C. Pemindahbukuan  
D. Informasi rekening  
E. Setor tunai
- Berikut ini yang bukan merupakan manfaat yang diperoleh dengan pemanfaatan e-learning dalam kegiatan belajar mengajar adalah ....  
A. Mempersingkat waktu pembelajaran  
B. Lebih menghemat biaya  
C. Tidak memerlukan jaringan internet  
D. Guru dan siswa tidak harus bertatap muka  
E. Mempermudah interaksi antara peserta didik dan materi
- Aplikasi komputer yang berisi data rekam medis pasien kapan pun dan dimanapun diperlukan, dan melakukan kolaborasi dengan memberi layanan jasa kesehatan lainnya secara real time melalui internet disebut ....  
A. E-government  
B. E-learning  
C. E-health  
D. E-banking  
E. CAT
- Contoh aplikasi yang berguna untuk mengetahui kesuburan tanah, informasi harga pasar, dan informasi pengelolaan tanaman merupakan salah satu contoh

pemnafaatan TIK dan informatika dibidang

....

- A. Pendidikan
- B. Perbankan
- C. Transportasi
- D. Pertanian
- E. Peternakan

8. Salah satu contoh pemanfaatan TIK dalam bidang pendidikan adalah e-learning. E-learning adalah ....

- A. Perpustakaan elektronik
- B. Kegiatan pembelajaran elektronik
- C. Membaca buku elektronik
- D. Surat elektronik
- E. Tidak ada jawaban yang benar

9. Berikut merupakan kelebihan bekerja dalam tim, *kecuali*...

- A. meningkatkan efisiensi
- B. mendapatkan ide - ide baru
- C. mendapatkan pengalaman belajar
- D. masalah berkomunikasi
- E. membagi beban kerja

10. Contoh File Sharing dengan menggunakan aplikasi adalah...

- A. web
- B. dropbox
- C. flashdisk
- D. hardisk eksternal
- E. jaringan peer-to-peer

11. Masyarakat yang hidup dengan segala kemudahan yang didapatkan dari teknologi disebut...

- A. masyarakat modern
- B. masyarakat tradisional
- C. masyarakat zaman dulu
- D. masyarakat sosial
- E. tidak ada jawaban yang benar

12. Berikut ini merupakan bidang kesehatan yang berisi informasi tentang riwayat

kesehatan pribadi pasien, seperti penyakit pasien, obat, dan diagnosis dokter disebut dengan...

- A. rekam medik
- B. penelitian
- C. bidang farmasi
- D. bidang administrasi
- E. tidak ada jawaban yang benar

13. Berikut ini merupakan manfaat dari adanya transaksi jual beli Online shop, kecuali..

- A. target pemasaran luas
- B. kemudahan dalam mempromosikan produk
- C. kemudahan dalam bertransaksi dengan pembeli
- D. kemudahan dalam melakukan pencarian suatu barang
- E. pendataan dalam berdagang menjadi lebih sulit

14. Penggunaan informasi di media elektronik terkait dengan data pribadi di perbolehkan dengan syarat ...

- A. tidak melanggar norma
- B. tidak merugikan yang bersangkutan
- C. mendapat persetujuan yang bersangkutan
- D. tidak untuk keperluan komersial
- E. tidak di sebar secara luas

15. Di bawah ini yang bukan merupakan manfaat CCTV dalam bidang transportasi adalah ....

- A. mengetahui kecepatan pengendara motor/mobil
- B. mengidentifikasi jalur macet sehingga memudahkan pemindahan jalur
- C. mengidentifikasi pelanggaran lalu lintas secara online
- D. mengetahui kejadian penting di jalan, seperti kecelakaan lalu lintas
- E. mengetahui kepadatan lalu lintas

**B. Jawablah pertanyaan di sebelah kiri dengan menggunakan pilihan jawaban di sebelah kanan !**

1. Staf IT yang bertugas untuk melakukan riset, mendesain, mengimplementasikan hingga menguji software dan System.
2. Orang yang mengembangkan aplikasi di smartphone

**A. System Analyst**

**B. Game Desainer**



3. Salah satu pekerjaan yang menggunakan Game Maker Studio 2 untuk membuat game.
4. Orang yang merancang aturan dari sebuah permainan pada sebuah game bisa merupakan karakter di dalam game dan perannya.
5. Bertugas untuk mendesain, memelihara, dan memperbaiki database organisasi dan harus memahami prinsip desain database.
6. Merupakan seorang penengah antara orang bisnis dan tim IT serta memiliki alur pekerjaan yang fleksibel.
7. Seseorang yang mengerjakan hal-hal yang berkaitan dengan jaringan seperti mendesain, membangun, dan menguji jaringan komunikasi.
8. Bertugas untuk memberikan bantuan teknis IT bagi perusahaan.
9. Merupakan gabungan dari web designer dan web developer yang bertugas untuk memelihara aplikasi web yang di gunakan.
10. Profesi baru dalam bidang IT yang tugasnya melakukan analisis data perusahaan dan bertanggung jawab atas kualitas data perusahaan.

**C. Mobie Apps Developer**

**D. Data Scientist**

**E. Game Developer**

**F. Database Administrator**

**G. Network Architect**

**H. Software Developer**

**I. IT Support**

**J. Web Master**

### **C. Uraian**

1. Berikan penjelasan tentang penggunaan TIK di dunia Bisnis! Tuliskan beserta macam-macam e-commerce yang berkembang saat ini !
2. Tuliskan 3 peralatan medis yang digunakan di rumah sakit beserta kegunaannya !
3. Tuliskan tugas dari *Hardware Engineer* dan *Information Security Analyst* !