Robótica INVENTORS

Recarga tu CHIP

Bloque 3 - Circuito 1 - Chip 2

Nombre: _____ Profesor: _____

Colegio: _____ Curso: _____ Grado: _____

Caracterizando la programación

1. Describe con tus propias palabras qué es un lenguaje de programación:

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Trendi Design & Produce
LIVEWORKSHEETS

2. Relaciona las dos columnas:

Python	Es el lenguaje más utilizado para realizar aplicaciones en las páginas web
C/C++	Sus ordenes y comandos son palabras en inglés y su código son frases.
Lenguaje de programación	Es el lenguaje codificado para representar los algoritmos que resuelven una tarea.
Java	Es un lenguaje de programación por bloques
Scracht	Trabaja con entidades que hacen funciones y manejan datos
Javascript	Se utiliza para crear bases de datos, videojuegos y sistemas operativos.

3. Responde las siguientes preguntas:

- En las actividades cotidianas en casa, ¿cuál podría considerarse como un proceso algorítmico?

_____

_____

_____

_____

_____

Trendi LIVEWORKSHEETS

- ¿Qué instrucciones harías a tus compañeros para que puedan llegar al baño del colegio desde tu salón?

_____

_____

_____

_____

_____

4. Escribe el diagrama de flujo de la solución a la actividad "Construyendo un algoritmo"

Trendi
LIVEWORKSHEETS