

ชื่อ : _____ ชั้น : _____ เลขที่ : _____

ใบงานที่ 2.1.2

ให้นักเรียนศึกษาหัวข้อ การออกแบบโปรแกรมด้วยการเขียนผังงาน แล้ว
โยงเส้นสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง



- การแสดงผลทางหน้าจอ



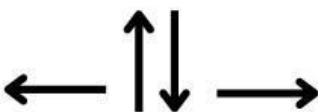
- ทิศทางการดำเนินงาน



- การตัดสินใจ



- จุดเริ่มต้น



- นำเข้าทางแป้นพิมพ์