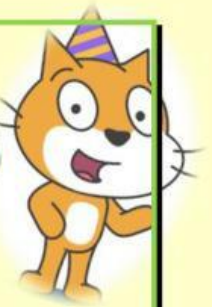




Scratch 3 ~ Συμβάντα



Συμβάντα

όταν γίνει κλικ σε

όταν πατηθεί πλήκτρο

διάστημα ▼

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

όταν το υπόβαθρο αλλάξει σε

υπόβαθρο 1 ▼

Αν χρειαστεί, με αυτό το συμβάν, μπορούν τα αντικείμενα να μεταδώσουν ένα ή περισσότερα μηνύματα σε άλλα αντικείμενα

όταν λάβω

μήνυμα 1 ▼

μετάδωσε

μήνυμα 1 ▼

Το συμβάν ενεργοποιείται όταν αλλάξει το

Όταν κάνω κλικ σε ένα αντικείμενο, τότε θα τρέξει το αντίστοιχο συμβάν

Όταν κάνω κλικ στην πράσινη σημαία ξεκινάει το πρόγραμμα

Το συμβάν εκτελείται όταν πατηθεί ένα οποιοδήποτε πλήκτρο.

Ένα αντικείμενο όταν λάβει ένα μήνυμα από ένα άλλο αντικείμενο, τότε θα εκτελέσει κάποιες εντολές