

LA BLANCA I L'AVENTURA DIGITAL DELS NENS PROTEGITS

8-12 edat
recomanada



Relat per a la
reflexió sobre la
ciberseguretat
infantil

La Blanca, com molts nens i nenes de la seva edat, és una gran amant dels videojocs. Els que més li agraden són els jocs multijugador en línia de creació de mons virtuals. De vegades, quan s'hi entusiasma massa, cal desenganxar-la de la pantalla amb l'única que té per a ella un poder d'atracció més gran que el comandament de control: la visita de la gata dels veïns! La Mixeta és la gran aliada de la mare per trencar l'encantament! La Blanca viu amb sa mare en una casa petita, però acollidora. Han estat sempre totes dues soles. Estan molt unides i són un equip imbatible! Hi ha dies en què la mare treballa fins tard i la Blanca passa moltes hores soleta a casa. La senyora Maria, la mestressa de la Mixeta, és a prop per si la Blanca la necessita, però no la supervisa tot el temps. És llavors que la Blanca aprofita per agafar el comandament!



Un d'aquests dies, a través del seu videojoc favorit, la Blanca va rebre una sol·licitud d'amistat. El *nick* del remitent prometia: 'Ultraheroi'. La seva imatge de perfil era un dels personatges favorits de la Blanca, en Z3-L, protagonista de *MegaBuilders* i el millor robot del món! La Blanca va acceptar la sol·licitud d'amistat i van començar a xatejar. L'Ultraheroi va dir a la Blanca que el seu nom real era Àlex. I que, com ella, també tenia onze anys i feia sisè de primària.

Durant setmanes, quan la mare no era a casa, la Blanca s'afanyava a acabar els deures per poder jugar al *MegaBuilders* i, sobretot, xatejar amb l'Ultraheroi. Tots dos van formar un clan en línia per completar junts les missions més difícils. La Blanca estava convençuda que havia fet un amic virtual.

Però, després d'incomptables aventures interactives, un vespre, l'Àlex va començar a molestar a la Blanca amb preguntes estranyes, massa personals i que no tenien a veure amb el *MegaBuilders*. De cop i volta, ja no volia jugar a videojocs amb ella, sinó que li demanava el seu número de mòbil i que li enviés selfies. Però no pas autofotos normals, no; l'Àlex (si és que de debò es deia així) volia que la Blanca es despullés davant la càmera, i l'amenaçava: **"Sé com et dius i a quina escola vas, si no fas el que et dic, sé on trobar-te!"**. La Blanca no sabia com reaccionar. Tenia por d'avisar la senyora Maria. I si la mare se n'assabentava? **"I ara què faré?"**.

Aquella nit, quan la mare va arribar a casa es va trobar la Blanca plorant. **“Mama, m’ha passat una cosa terrible”** va dir, tot senyalant la pantalla de l'ordinador. La mare va llegir els missatges que aquell fals ‘Ultraheroi’ havia enviat a la seva filla. De seguida va abraçar la Blanca ben fort, i li va dir: **“Recordes el conte de la Caputxeta? Internet és com un gran bosc, ple de coses interessants, però també se’t pot acostar algú que diu que vol jugar amb tu i que en realitat és com el llop del relat”**. La mare va explicar a la Blanca que hi ha adults que intenten fer-se amics de nens i nenes per aprofitar-se’n. **“No parlis amb desconeguts a Internet i no donis mai informació personal a ningú!”**.



La Blanca va sentir-se avergonyida i trista. Però també agraïda que la mare sabés com actuar: de seguida van bloquejar el perfil d'aquell fals ‘Ultraheroi’ i van fer servir la funció de denúncia del videojoc per advertir els administradors que aquell usuari era perillós. En poc temps, l'usuari Ultraheroi va deixar d'existir. **“Mai més no em refiaré de desconeguts a Internet!”**. La Blanca es va dir que, si mai es trobava de nou en una situació incòmoda o preocupant quan jugava en línia, ho diria de seguida a la mare. Li feia por, però, que la mare hagués deixat de confiar en ella: **“Mare, ara em prohibiràs que jugui al MegaBuilders? O bloquejaràs l'ordinador perquè no el pugui fer servir més?”**.

La mare va sorprendre-la, però: **“Potser hauria de fer això si no m’haguessis explicat el que ha passat. Pensa que a l'ordinador tinc una aplicació que em diu quin ús en fas: sé que no t’hi poses si no has fet els deures, que no t’hi estàs més estona del compte i que no accedeixes a continguts que no són per a tu. Confio en tu i seguiré fent-ho, sempre que vagis amb compte a Internet i mentre continuem parlant amb normalitat de tot el que et preocupi”**.

La Blanca va sentir-se segura i protegida. Només jugaria al MegaBuilders quan la mare fos a casa. **“Què has après, filla?”**, li va demanar la mare. La Blanca va esclatar: **“Que jugar amb la Mixeta a ca la Maria és molt més segur, mama!”**.



Altres relats infantils sobre ciberseguretat:



Internet Segura
www.internetsegura.cat



internetsegura.cat



[@internetambseny](https://twitter.com/internetambseny)



[@internetambseny](https://www.instagram.com/internetambseny)