



E-LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

MATERI

BOLA VOLI

CLASS | **SEMSETER** | **TAHUN**
X | **GENAP** | **23/24**

**SMK
MUHAMMADIYAH 1
PURBALINGGA**

EKO TRI UTOMO, S.PD

PERMAINAN BOLA VOLI KELAS X

ELEMEN

KETERAMPILAN GERAK

PADA AKHIR FASE INI PESERTA DIDIK DAPAT MENUNJUKKAN KEMAMPUAN DALAM MEMPRAKTIKKAN HASIL EVALUASI PENERAPAN KETERAMPILAN GERAK BERUPA PERMAINAN DAN OLAHRAGA, AKTIVITAS SENAM, AKTIVITAS GERAK BERIRAMA, DAN AKTIVITAS PERMAINAN DAN OLAHRAGA AIR (KONDISIONAL) SECARA MATANG.

TUJUAN PEMBELAJARAN

MENGEVALUASI FAKTA, KONSEP, PRINSIP, DAN PROSEDUR DALAM MELAKUKAN KETERAMPILAN GERAK SPESIFIK DAN FUNGSIONAL PERMAINAN BOLA VOLI (PASSING BAWAH, PASSING ATAS (SET UP), SPIKE DAN TIP; BLOCK) DAN MELAKUKAN PENDALAMAN EVALUATIF TENTANG BAGAIMANA TEKNIK DASAR YANG DIPELAJARI TERSEBUT DITERAPKAN DALAM BENTUK PERMAINAN SESUAI POTENSI DAN KREATIVITAS YANG DIMILIKI OLEH SISWA.

LANGKAH PEMBELAJARAN

1. MEMBACA MATERI DAN VIDEO PEMBELAJARAN MENGENAI GERAK DASAR TEKNIK PERMAINAN BOLA VOLI
2. MENGENAL SARANA DAN PRASARANA PERMAINAN BOLA VOLI
3. MENGETAHUI GAMBARAN SECARA UMUM PERMAINAN BOLA VOLI
4. MEMPRAKTIKAN GERAK DASAR TEKNIK DASAR BOLA VOLI

ALOKASI WAKTU

40 MENIT X 3



ALAT DAN BAHAN

BOLA VOLI
COON
LAPANGAN VOLI
NET
PELUIT
STOPWATCH
HANDPHONE

KEGIATAN 1

PELAJARI MATERI DAN SIMAK VIDIO PEMBELAJARAN

SIMAK VIDIO PEMBELAJARAN BOLA VOLI BERIKUT
SEJARAH BOLA VOLI



TEKNIK DASAR BOLA VOLI



JAWABAN

The diagram illustrates the layout of a volleyball court. Key features include:

- Service Lines***: Indicated by a horizontal dimension line at the top of the court.
- Attack Line**: Two horizontal lines, one on each side of the net, indicated by dimension lines.
- 11.28 m Upright Spread****: A horizontal dimension line indicating the width of the court.
- Logos**: The NCAA, FIVB, and USA Volleyball logos are displayed at the bottom of the court.
- Net Labels**: On the left and right sides, there are labels for the net height: "TINGGI NET PUTRA" (Men's Net Height) and "TINGGI NET PUTRI" (Women's Net Height).

3. JELASKAN TEKNIK GERAKAN DARI SIKAP AWAL, SIKAP PELAKSANAAN DAN SIKAP AHIR!

**PASSING
BAWAH**



**PASSING
ATAS**



SERVIS



SMASH

