

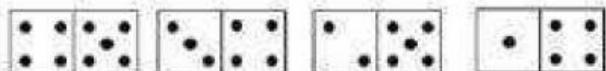


**UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"AMERICO VESPUCIO"**

DOCENTE	LCDA. HELEN CAMEJO
CURSO	5to DE BÁSICA
ASIGNATURA:	COMPUTACION
EVALUACIÓN	LECCIÓN
ALUMNO	

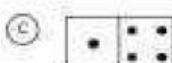
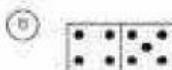
- 1. Proceso mental de formular problemas y sus soluciones, para representarlas de manera que puedan ser llevadas a cabo por un agente de procesamiento de información.**
 - a. Pensamiento computacional
 - b. Algoritmo
 - c. Pseudocódigo
 - d. Diagrama de flujo
- 2. El principio que consiste en desarticular el problema en unidades más pequeñas, las cuales resulten más fáciles de resolver, se define como:**
 - a. Descomponer problemas
 - b. Partición de los datos
 - c. División de soluciones
 - d. Ninguna es correcta
- 3. El Pensamiento Computacional es el sistema numérico usado para la representación de textos, o procesadores de instrucciones de computadora**
 - a. Verdadero
 - b. Falso

4. Mercedes observa cinco fichas de dominó, las cuales forman una secuencia que sigue un patrón. Observa.



¿Qué ficha de dominó continúa en la secuencia?

Escoge 1 respuesta:



5. El término pensamiento computacional se acuño en el año

- a. 2008
- b. 2009
- c. 2006
- d. 2007

6. Observa la siguiente secuencia de figuras que se caracterizan por su color y forma.



Si esta secuencia sigue un patrón, ¿qué figura sigue?

Escoge 1 respuesta:

- (A)
- (B)
- (C)
- (D)

7. Pensamiento computacional a la organización de procedimientos que con ayuda de la informática busca resolver problemas. Es la teoría planteada por:

- a. Jean Piaget
- b. Seymour Papert
- c. Alexis Almendras
- d. Jeannette Wing