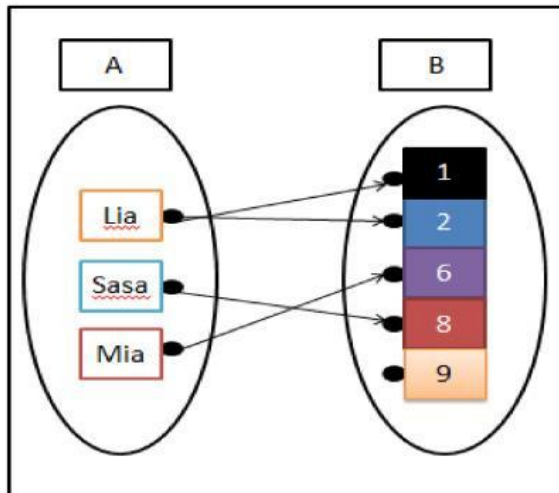




Kegiatan 3



1. Tentukanlah domain, kodomain dan range pada dambar diatas.

Penyelesaian

1.

