



ใบงานที่ 1.2

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

คำชี้แจง: ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง

สถานการณ์ : ลุงแดงต้องการคำนวณกระเบื้องพื้นที่สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูนยาวด้านละ 0.3 เมตร ด้านตรงข้ามห่างเท่ากัน 0.25 เมตร จำนวน 175 แผ่น จะใช้ปูนได้มากที่สุดกี่ตารางเมตร

1. ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติจากสถานการณ์ที่กำหนดให้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลองจากสถานการณ์ที่กำหนดให้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

สถานการณ์ : ลุงแดงต้องการคำนวณกระเบื้องพื้นที่สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูนยาวด้านละ 0.3 เมตร ด้านตรงข้ามห่างเท่ากัน 0.25 เมตร จำนวน 175 แผ่น จะใช้ปูนได้มากที่สุดกี่ตารางเมตร

3. ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน จากสถานการณ์ที่กำหนดให้

ชื่อ _____

ชั้น _____

เลขที่ _____