

PROJEK IPAS

*Keruangan serta Konektivitas
Antarruang dan waktu*

Neng Yuli Hentian, S.Pd

KELAS
X

Nama :
Kelas :



Capaian Pembelajaran

Peserta didik menjelaskan fenomena-fenomena yang terjadi di lingkungan sekitarnya dilihat dari berbagai aspek seperti keruangan dan konektivitas antar ruang dan waktu



Tujuan Pembelajaran

- 1.5.1 Menjelaskan konsep keruangan dan waktu dengan baik dan benar
- 1.5.2 Menjelaskan interaksi keruangan dan waktu dengan baik dan benar
- 1.5.3 Menjelaskan pengaruh interaksi keruangan dan waktu dengan baik dan benar
- 1.5.4 Mengklasifikasikan bentuk interaksi keruangan dengan tepat



Ringkasan Materi

Dimanakah kamu tinggal? apakah kamu hafal alamat lengkap rumahmu? rumah tempat kamu tinggal merupakan suatu ruang, bagian ruang yang sangat besar, yaitu permukaan bumi.



Setiap makhluk yang hidup di bumi ini memerlukan ruang untuk melangsungkan kehidupannya. tanpa adanya ruang, maka manusia dan semua makhluk hidup lainnya tidak memiliki tempat untuk hidup. ruang adalah tempat permukaan di bumi, baik secara keseluruhan maupun hanya sebagian (Sumaatmadja, 1981).

Ruang tidak hanya sebatas udara yang bersentuhan dengan permukaan bumi, tetapi juga lapisan stratosfer yang merupakan atmosfer terbawah yang memengaruhi permukaan bumi.

Ruang juga mencakup perairan yang ada di permukaan bumi (laut, sungai, dan danau) dan di bawah permukaan bumi (air tanah) sampai kedalaman tertentu.



Ruang juga mencakup lapisan tanah dan batuan sampai pada lapisan tertentu yang menjadi sumber daya kehidupan. Dengan demikian, batas ruang dapat diartikan sebagai tempat dan unsur-unsur yang terdapat di dalamnya yang memengaruhi kehidupan di permukaan bumi

Perbedaan karakteristik ruang menyebabkan adanya interaksi antar satu ruang dengan lainnya, karena untuk memenuhi kebutuhan manusia di suatu ruang tertentu membutuhkan ruang lainnya. sedangkan satu ruang tidak mungkin dapat menghasilkan seluruh kebutuhan hidup manusia baik dari jenis maupun jumlahnya. contohnya, wilayah pegunungan umumnya merupakan penghasil sayuran, sedangkan daerah pesisir menghasilkan ikan laut. Penduduk daerah pantai membutuhkan sayuran dari daerah pegunungan dan sebaliknya penduduk dari daerah pegunungan membutuhkan ikan dari penduduk daerah pantai. Penduduk yang tinggal di kedua daerah yang berbeda hasil buminya akan saling mengunjungi untuk mendapatkan barang keperluannya. Itulah yang dimaksud kedua wilayah kemudian saling berinteraksi melalui aktivitas perdagangan.



Setiap ruang dipermukaan bumi memiliki karakteristik atau ciri khas tertentu. karakteristik inilah yang kemudian menciptakan keterkaitan antar ruang dipermukaan bumi. selain contoh interaksi antar ruang seperti yang telah disampaikan, berikut ini contoh lain dari keterkaitan antar ruang tersebut.



Penebangan hutan dapat mengakibatkan tanah longsor, orang yang melakukan penebangan hutan dilereng gunung menyebabkan tanah longsor dan menimpa lereng bagian lain yaitu bagian bawahnya.

Interaksi antar ruang dapat berupa pergerakan orang, barang, informasi dari daerah asal menuju daerah tujuan. Menurut Bintaro (1987) interaksi merupakan suatu informasi yang sifatnya timbal balik dan mempunyai pengaruh terhadap tingkah laku, baik melalui kontak langsung atau tidak langsung. interaksi melalui kontak langsung terjadi ketika seseorang datang ke tempat tujuan. Interaksi tidak langsung terjadi melalui berbagai cara misalnya dengan membaca berita, tayangan di televisi dan lain-lain. Interaksi dapat terjadi dalam bentuk perjalanan menuju tempat kerja, migrasi, perjalanan wisata, pemanfaatan fasilitas umum, pengiriman informasi atau modal, perdagangan internasional, dan lain-lain.

Interaksi dalam bentuk pergerakan manusia disebut mobilitas penduduk, interaksi melalui perpindahan gagasan dan informasi disebut komunikasi, sedangkan interaksi tersebut terjadi jika ongkos untuk melakukan interaksi antar daerah asal dan tujuan lebih rendah dari keuntungan yang diperoleh. Contohnya, seorang yang pergi tempat kerja karena penghasilannya mampu menutupi ongkos yang dikeluarkannya.

Ada beberapa kondisi saling bergantung yang diperlukan untuk terjadinya interaksi keruangan yaitu

A. Saling melengkapi (complementary atau regional complementary)

kondisi saling melengkapi terjadi jika ada wilayah-wilayah yang berbeda komoditas yang dihasilkannya. misalnya, wilayah A merupakan penghasil sayuran, sedangkan wilayah B merupakan penghasil ikan. Wilayah A membutuhkan ikan, sedangkan wilayah B membutuhkan sayuran. jika masing-masing memiliki kelebihan (surplus), maka wilayah A melakukan interaksi dengan wilayah B melalui aktivitas perdagangan atau jual beli.



B. Kesempatan antara (inttervering oppurtunity)

Kesempatan antara merupakan suatu lokasi yang menawarkan alternatif lebih baik sebagai tempat asal maupun tempat tujuan. Jika seseorang akan membeli suatu produk, maka ia akan memperhatikan faktor jarak dan biaya untuk memperoleh produk tersebut.

Contohnya, wilayah A biasanya membeli ikan ke wilayah B, namun kemudian diketahui ada wilayah C yang juga penghasil ikan. Karena wilayah C jaraknya lebih dekat dan ongkos transportasinya lebih murah, para pembeli ikan dari wilayah A akan beralih membeli ikan ke wilayah C. Akibatnya, interaksi antara wilayah A dengan B melemah.



C. Kemudahan Transfer (Transfer Ability)

Pengangkutan barang dan pengangkutan orang memerlukan biaya. Biaya untuk terjadinya interaksi tersebut harus lebih rendah dibandingkan dengan keuntungan yang diperoleh. jika biaya tersebut terlalu tinggi dibandingkan dengan keuntungannya, maka interaksi antar ruang tidak akan terjadi. Kemudahan transfer dan biaya yang diperlukan juga sangat tergantung pada ketersediaan infrastruktur (sarana dan prasarana) yang menghubungkan daerah asal tujuan. jalan yang rusak dan sulit dicapai akan mengurangi kemungkinan terjadinya interaksi karena biaya untuk mencapainya juga akan lebih mahal. sebagai contoh, seseorang akan menjual sayuran dari wilayah A ke wilayah B, namun jalan menuju wilayah B mengalami kerusakan, sehingga tidak bisa dilalui. akibatnya, orang tersebut tidak jadi menjual sayur ke wilayah .

Selain terikat oleh ruang, suatu gejala atau peristiwa juga terikat oleh waktu. Dalam sejarah, konsep waktu sangat penting untuk mengetahui peristiwa masalalu dan perkembangannya saat ini. konsep waktu dalam sejarah mempunyai arti masa atau periode yang berlangsung. Waktu dapat dibagi menjadi tiga yaitu waktu lampau, waktu sekarang, dan waktu yang akan datang.

Semua peristiwa yang terjadi tentunya akan selalu dikaitkan dengan ruang dan waktu misalnya “ Proklamasi Kemerdekaan Indonesia terjadi di Jakarta pada tanggal 17 Agustus 1945”

Suatu peristiwa dapat dikaji berdasarkan aspek ruang, waktu, kebutuhan, kemasyarakatan, maupun budayanya. Setiap ruang dipermukaan bumi ini pasti memiliki ciri khas atau karakteristik tertentu. ciri khas atau karakteristik lingkungan manusia dipengaruhi oleh lokasi atau tempat kedudukan mereka. Karakteristik inilah yang kemudian menciptakan interaksi antarruang di permukaan bumi, termasuk komunikasi antar manusia yang tinggal didalamnya. manusia tidak dapat hidup sendiri. mereka membutuhkan manusia dalam hidupnya. Guna memenuhi kebutuhan hidupnya tersebut, manusia menciptakan berbagai hal untuk membuat kehidupan mereka menjadi lebih baik.



Eksplor-1

Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan memilih pada kotak putih yang di sediakan!

Tempat pada seluruh atau sebagian permukaan bumi disebut....



Atmosfer bumi merupakan bagian dari ruang, lapisan atmosfer yang paling dekat dengan permukaan bumi adalah.....



Laut, sungai, dan danau merupakan perairan yang ada di....



Air tanah merupakan ruang yang terdapat di.....



Perbedaan karakteristik ruang menyebabkan adanya..... antar satu ruang dengan lainnya.



Penduduk daerah pantai membutuhkan sayuran dari daerah pegunungan dan sebaliknya penduduk dari daerah pegunungan membutuhkan ikan dari penduduk daerah pantai. kedua wilayah kemudian saling berinteraksi melalui aktivitas....



Hujan deras di daerah Bogor mengakibatkan banjir di Jakarta, merupakan contoh bentuk interaksi....



Interaksi dalam bentuk pergerakan manusia disebut....

