

Scratch 3.0



Βάλε τις εντολές στην σωστή σειρά

Βάλε τις ακόλουθες εντολές στην σωστή σειρά και φτιάξε ένα πρόγραμμα που να κάνει τα εξής: Όταν γίνεται κλικ στην σημαία η μπαλαρίνα να μετακινείται στο κέντρο της σκηνής (συντεταγμένες $x=0$, $y=0$). Στην συνέχεια για 10 επαναλαμβανόμενες φορές να αλλάζει ενδυμασία και να μετακινείται αρχικά 5 βήματα και στην συνέχεια 7 βήματα. Προκειμένου να φανεί η αλλαγή στην ενδυμασία απαιτείται να υπάρχει μια καθυστέρηση αρχικά 0,5 δευτερολέπτων και στην συνέχεια 0,7 δευτερολέπτων. Το πρόγραμμα να ολοκληρώνεται.

	επανάλαβε 10
	περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα
	άλλαξε ενδυμασία σε ballerina-a ▼
	περίμενε 0.7 δευτερόλεπτα
	πήγαινε σε θέση x: 0 y: 0
	κινήσου 5 βήματα
	όταν γίνει κλικ σε
	άλλαξε ενδυμασία σε ballerina-b ▼
	κινήσου 7 βήματα