

NAMA: _____

KELAS: _____

1.3 INVENSI DAN INOVASIDALAM REKA BENTUK

1. Tanda (/) bagi definisi invensi dan inovasi yang betul dan (x) yang salah pada petak yang disediakan.

Invensi ialah kaedah dan proses mencari jalan untuk menghasilkan produk atau perkhidmatan yang baharu serta belum pernah wujud sebelumnya.	
Invensi ialah penagubahsuaian terhadap sesuatu produk sedia ada supaya menjadi lebih baik, menjimatkan, bertenaga dan bermakna serta mesra pengguna.	
Inovasi ialah kaedah dan proses mencari jalan untuk menghasilkan produk atau perkhidmatan yang baharu serta belum pernah wujud sebelumnya.	
Inovasi ialah pengubahsuaian terhadap produk sedia ada supaya menjadi lebih baik, menjimatkan, bertenaga dan bermakna serta mesra pengguna.	

2. Pilih dari pilihan A-H untuk melengkapkan penerangan tentang prinsip invensi dan inovasi dalam kerjaya reka bentuk.

Kerjaya individu dan organisasi hanya dapat dikekalkan melalui invensi, inovasi dan reka bentuk yang D. Antara prinsip invensi, inovasi dan reka bentuk ialah penjimatan _____, penggunaan tenaga yang boleh _____, dan penjimatan masa mencari _____ prduk yang masih boleh diperbaiki. _____ dalam mengaplikasikan prinsip invensi, inovasi dan reka bentuk boleh membangunkan kerjaya atau perniagaan.

A	Kesepaduan	B	tenaga	C	diperbaharui	D	berterusan	E	kelemahan
---	------------	---	--------	---	--------------	---	------------	---	-----------

3. Tanda (/) bagi huraian berkaitan pengesan ergo yang betul dan (x) bagi yang salah.

Alat ini dapat menunjukkan kedudukan badan lurus atau bongkok	
Alat ini menggalakkan kita sentiasa bergerak	
Alat ini dapat mengelakkan punggung, pinggang dan mata menjadi letih	
Alat ni memaparkan maklumat pada telefon pintar untuk memberitahu masa sesuai untuk berdiri dan berehat	