

Перевірна робота  
з інформатики  
за листопад-грудень  
уч \_\_\_\_ 2 - \_\_\_\_ класу

\_\_\_\_\_  
(прізвище, ім'я)

1. Підпиши назви пристроїв для створення або перегляду зображення. Познач у клітинці цифрою **1** – пристрій для перегляду зображень, цифрою **2** – пристрій для створення зображень.



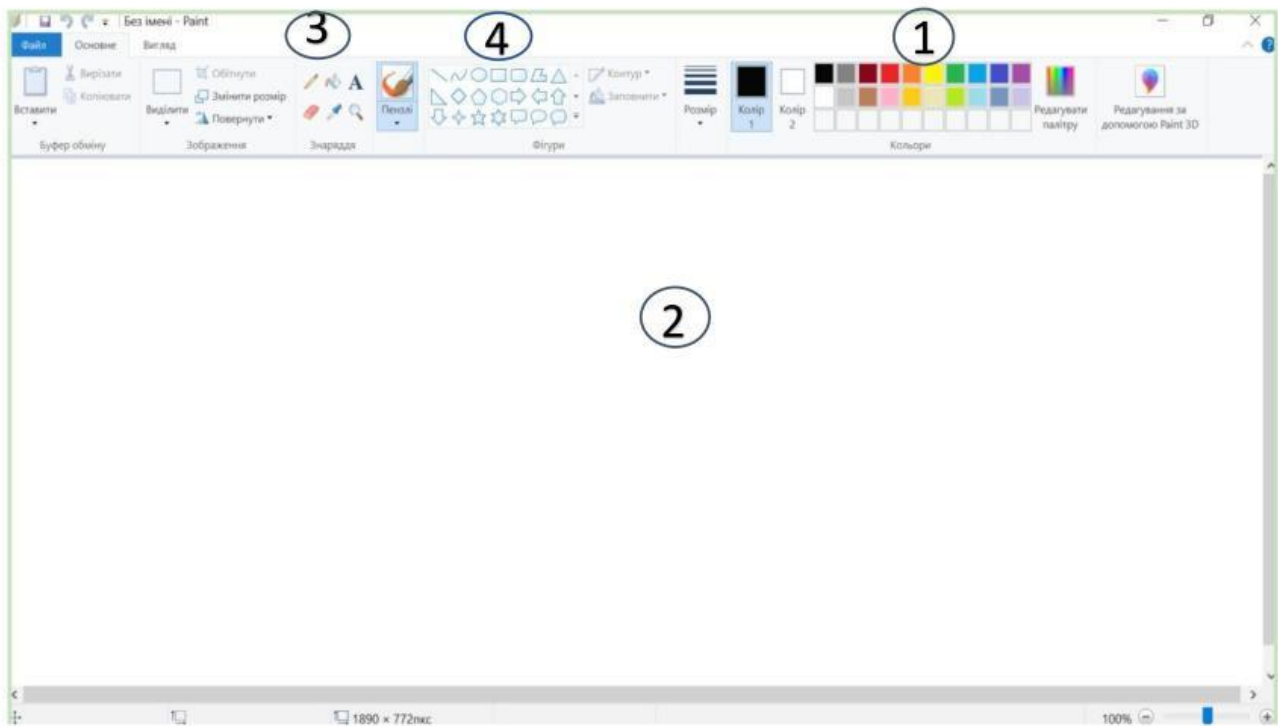
2. Продовж речення:

Графічний редактор – це \_\_\_\_\_

3. Установи відповідність між частинами вікна графічного редактора *Paint*, перетягуючи цифри до відповідних назв (перетягнути цифрову позначку на назву).

|                |             |        |                  |
|----------------|-------------|--------|------------------|
| Робоча область | Інструменти | Фігури | Палітра кольорів |
|----------------|-------------|--------|------------------|

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 3 | 2 | 1 | 4 |
|---|---|---|---|



4. Пронумеруй послідовність створення зображення прямокутника в графічному редакторі *Paint*

- ☐ Обираю інструмент **Фігури**  на панелі інструментів.
- ☐ Запускаю графічний редактор **Paint** .
- ☐ Натискаю ліву кнопку миші і, не відпускаючи її, тягну мишу вбік, щоб збільшити / зменшити розмір фігури.
- ☐ Обираю зелений колір на палітрі .
- ☐ Наводжу курсор на місце на робочому полі, де хочу розмістити прямокутник.

5. Призначення клавіш клавіатури (з'єднати лініями):



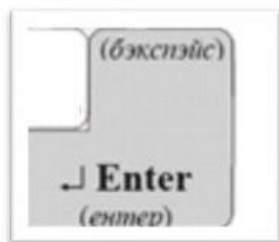
Надрукувати велику літеру



Перейти в наступний рядок

Пробел, інтервал, space (space)

Видалити попередній символ



Зробити проміжок між словами

