

Όνοματεπώνυμο:

Τάξη:

Scratch Jr: εντολές

Αντιστοιχίστε κάθε πλακίδιο — εντολή με τη λειτουργία του.

Εντολές ελέγχου (πορτοκαλί πλακίδια)



Σταμάτα

Σταματάει τα σενάρια όλων των χαρακτήρων.



Όρισε Ταχύτητα

Αλλάζει τον ρυθμό με τον οποίο εκτελούνται ορισμένες εντολές.



Επανάλαβε

Εκτελεί τις εντολές μέσα σε έναν καθορισμένο αριθμό επαναλήψεων.



Περίμενε

Σταματάει τον κώδικα για ένα καθορισμένο χρονικό διάστημα (σε δέκατα του δευτερολέπτου).