

EL BALONCESTO

1. ¿Dónde y cuándo nació el baloncesto? ¿Quién lo inventó?

- a) En España en 1889. Lo inventó William Alexander Mackay.
- b) En Estados Unidos en 1891. Lo inventó James Naismith.
- c) En los Países Bajos en 1902. Lo inventó Nico Broekhuysen.

2. El objetivo de este juego es

- a) introducir el balón en la portería o aro contrarios.
- b) eliminar a todo el equipo contrario. Las partidas son a 2 o 3 victorias, dependiendo de la importancia y la organización de la competición.
- c) introducir la pelota en la canasta del equipo contrario e impedir que el adversario se apodere del balón o enceste.

3. ¿Cuáles son las dimensiones de la zona de juego?

- a) 40 metros de largo x 20 metros de ancho.
- b) 28 metros de largo x 15 metros de ancho.
- c) 32 metros de largo x 19 metros de ancho.

4. En la FIBA, según su reglamento, un partido está compuesto por

- a) cuatro periodos de 10 minutos cada uno. Si el partido finaliza con empate entre los dos equipos, deberá jugarse una prórroga de 5 min más. Y así sucesivamente hasta que un equipo gane el partido.
- b) cuatro periodos de 12 minutos cada uno. Si el partido finaliza con empate entre los dos equipos, deberá jugarse una prórroga de 5 min más. Y así sucesivamente hasta que un equipo gane el partido.
- c) dos periodos de 20 minutos cada uno. Si el partido finaliza con empate entre los dos equipos, deberá jugarse una prórroga de 5 min más. Y así sucesivamente hasta que un equipo gane el partido.

5. Un equipo de baloncesto está formado por

- a) 11 jugadores como máximo. De ellos sólo 6 pueden estar en el campo (los otros 5 estarán en el banquillo). El entrenador puede cambiar a los jugadores tantas veces como quiera.
- b) 12 jugadores como máximo. De ellos sólo 7 pueden estar en el campo (los otros 5 estarán en el banquillo). El entrenador puede cambiar a los jugadores tantas veces como quiera.
- c) 12 jugadores como máximo. De ellos sólo 5 pueden estar en el campo (los otros 7 estarán en el banquillo). El entrenador puede cambiar a los jugadores tantas veces como quiera.

6. En función de su posición en el campo, se distinguen los siguientes tipos de jugadores:

- a) base, escolta, alero, ala-pívot y pívot.
- b) defensas, centrocampistas y delanteros.
- c) extremos, pivote, laterales y central.

7. Cada vez que la pelota entra en la canasta

- a) se anota 1 punto. Si el lanzamiento se hizo desde más allá de la línea de 6,25m se anotan 2 puntos. Los tiros libres (tiro que se realiza después de una falta personal) valen 3 puntos cada uno.
- b) se anotan 2 puntos. Si el lanzamiento se hizo desde más allá de la línea de 6,25m se anotan 3 puntos. Los tiros libres (tiro que se realiza después de una falta personal) valen 1 punto cada uno.
- c) se anotan 3 puntos. Si el lanzamiento se hizo desde más allá de la línea de 6,25m se anota 1 punto. Los tiros libres (tiro que se realiza después de una falta personal) valen 2 puntos cada uno.

8. Con el balón en las manos solo podemos dar

- a) 2 pasos, si damos 3 o más cometemos falta.
- b) 3 pasos, si damos 4 o más cometemos falta.
- c) 4 pasos, si damos 5 o más cometemos falta.

9. Un jugador comete dobles

- a) cuando bota la pelota una vez con cada mano.
- b) cuando da dos botes con cada mano.
- c) cuando bota la pelota con las dos manos a la vez.

10. La falta consiste en poner en peligro el físico del adversario.

11. Cuando un jugador machaca la canasta se dice que ha hecho un

- a) gancho.
- b) bandeja.
- c) mate.

12. El pase realizado sacando el balón desde la altura del pecho se llama

- a) pase de pecho.
- b) pase de béisbol.
- c) pase de bolos.

13. El lanzamiento a canasta tras elevarse en el aire se llama

- a) tiro libre.
- b) tiro en suspensión.
- c) finta.

14. En el bote, usamos el cuerpo como barrera para no perder el balón.

15. El Alley-oop es un después de coger el balón en el aire.

16. El tiempo de es de 24 segundos.

17. El pase se realiza con una mano.

18. El se encesta desde fuera de la línea de tres puntos.

19. En la se defiende sin marcar uno a uno.

20. Se pita cuando hay un contacto y desventaja al contrario.