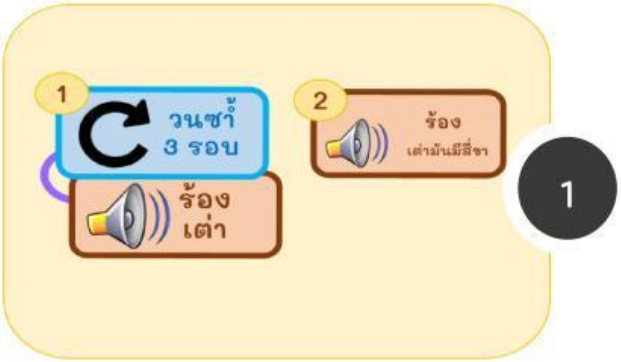
ใบงานที่ 1 Loop

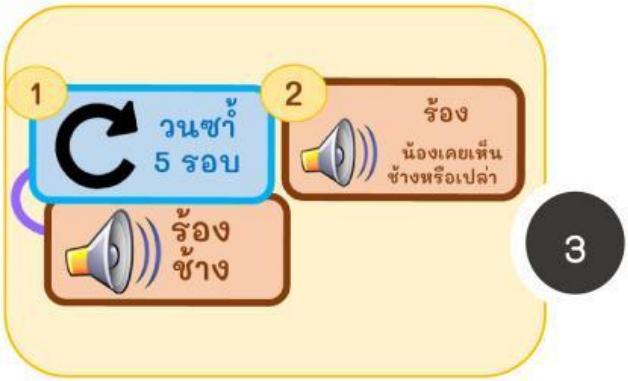
<u>วัตถุประสงค์</u> เขียนโปรแกรมที่มีการทำงานแบบวนซ้ำโดยใช้บัตรคำสั่ง และตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

<u>คำชี้แจง</u> กิจกรรม Loop ให้นักเรียนลากเส้นจับคู่สถานการณ์กับผลลัพธ์ จากบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ถูกต้อง



ก ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ
เป็ดอาบน้ำในคลอง

ข ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง
น้องเคยเห็นช้างหรือเปล่า



ค เต่า เต่า เต่า
เต่ามันมีสี่ขา

LIVEWORKSHEETS