

CÁLCULO MENTAL III

1. Pula en las casillas cuyo resultado sea el número del auto loco hasta llegar a la meta.



9

8+5	3x6	16/4	10+1	8x3	5x4	27/3	13-4	9/1	6-3	3x3	27/3
3+6	3x3	3x4	5+3	13-3	7+4	4+5	8x1	36/4	4x5	15-6	3x6
9-7	12-3	7+3	11-3	4x3	6+4	10-1	4+4	9-0	5-4	1+8	5-4
3+4	9+0	9x1	8+1	4+5	8-1	45/5	6x3	9x1	7+2	5+4	7x2
4x2	9x0	28/4	3+3	18/2	6+3	7+2	4x5	15/3	12/2	16/8	9x0



8

9-1	4+4	6x1	8/2	24/4	18/2	27/3	13-4	9/1	5+4	3x3	27/3
3x3	8x1	12-3	36/3	4+8	4x3	4+5	4+4	8x1	16/2	4x3	8+4
6/2	9-1	4x2	16/2	5+3	11+1	10-1	13-5	9-0	4+4	1+8	2x8
12-5	9+3	9+1	6+6	6+2	12x1	45/5	3+5	9x1	12-4	5+4	3+4
9-2	15-3	24/2	6x2	11-3	24/3	7+1	8/1	6x2	9-1	5+3	11-3



12

5x2	9+4	4x4	8+5	5x4	4x5	27/3	13-4	9/1	6x3	3x3	27/3
10+2	8+4	13-2	36/3	4+8	4x3	4+5	3x9	36/4	12x1	4x3	8+4
7+4	3x4	8+2	17-5	7+6	11+1	10-1	9+8	9-0	6+6	1+8	4+5
18/3	9+3	12x0	6+6	4+5	12x1	45/5	3x3	9x1	3+9	5+4	21/3
6+7	15-3	24/2	6x2	18/2	2x6	7+5	3+9	6x2	24/2	5+8	2x7



4

6+1	4+4	16/4	6-2	3+1	7-3	27/3	5-1	1+3	28/7	3x3	27/3
5+1	8x1	5-1	36/3	4+8	20/5	4+5	10-6	8x1	7-3	4x3	8+4
2+2	12/3	8/2	16/2	5+3	2x2	10-1	32/8	9-0	2x2	1+8	4x4
18/3	9+3	5x3	6+6	6+2	4x1	8-4	9-5	9x1	4/1	11-7	8/2
3x4	15-3	24/2	6x2	11-3	24/3	7+1	8/1	6x2	9-1	5+3	11-3

