

ชื่อ - นามสกุล: _____ ชั้น: _____ เลขที่: _____

ใบงานที่ 1

เรื่อง ทำความรู้จักโปรแกรม Scratch



คำสั่ง : ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้อง
และทำเครื่องหมาย ✗ หน้าข้อความที่ผิด

☐

1. เป็นโปรแกรมที่ใช้วาดภาพตามจินตนาการ

☐

2. โปรแกรม Scratch ใช้ได้แค่ออนไลน์เท่านั้น

☐

3. ตัวละครหลักโปรแกรม Scratch คือ แมวน้ำ

☐

4. เป็นโปรแกรมที่สามารถสร้างเกม นิทาน
โต้ตอบ ภาพเคลื่อนไหว ได้

☐

5. เป็นโปรแกรมที่ช่วยตรวจไวยากรณ์

ใบงานที่ 1

เรื่องทำความรู้จักโปรแกรม Scratch



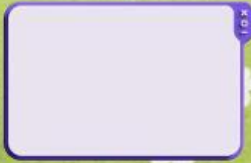
6. โลโก้โปรแกรม Scratch เป็นพื้นหลังสีส้ม มีตัวอักษร S สีขาว ล้อมรอบด้วยกรอบสีส้ม และกรอบสีขาว



7. เป็นโปรแกรมที่ช่วยเขียนคำสั่งเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่เราต้องการ



8. ใช้บล็อกคำสั่งในการเขียนสคริปต์ เพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน



9. โปรแกรม Scratch สามารถใช้ได้แค่เฉพาะภาษาอังกฤษเท่านั้น



10. Scratch ถือว่าเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่ง