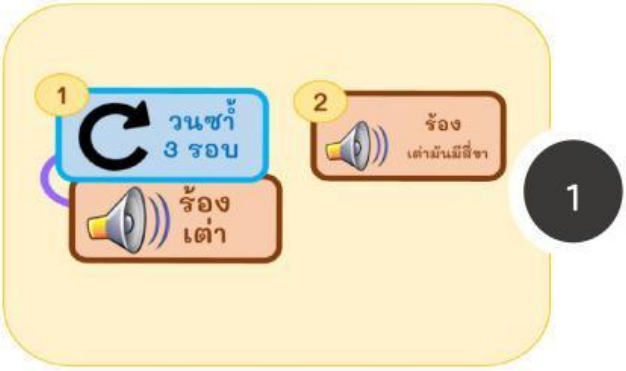
ชื่อ เลขที่ ชั้น

# ใบงานที่ 1 Loop

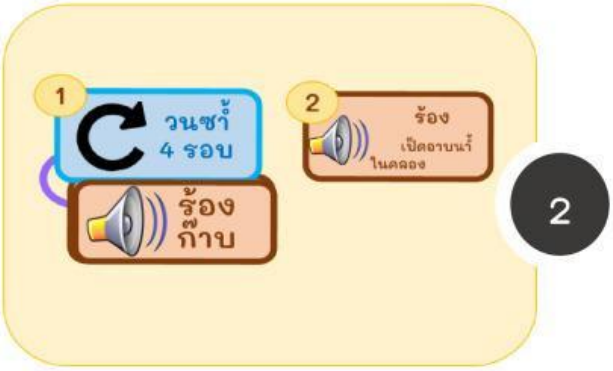
<u>วัตถุประสงค์</u> เขียนโปรแกรมที่มีการทำงานแบบวนซ้ำโดยใช้บัตรคำสั่ง และตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

<u>คำชี้แจง</u> กิจกรรม Loop ให้นักเรียนลากเส้นจับคู่สถานการณ์กับผลลัพธ์จากบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ถูกต้อง



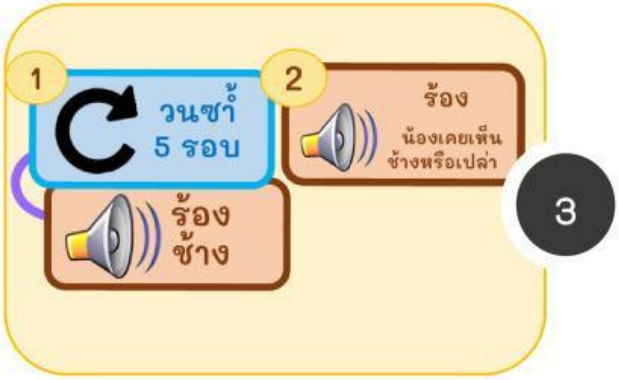

ก เต่า เต่า เต่า เต่า เต่ามันมีสี่ขา

ข เต่า เต่า เต่า เต่ามันมีสี่ขา




ก ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ เป็ดอาบน้ำในคลอง

ข ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ เป็ดอาบน้ำในคลอง




ก ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง น้องเคยเห็นช้างหรือเปล่า

ข ช้าง ช้าง ช้าง น้องเคยเห็นช้างหรือเปล่า




LIVEWORKSHEETS