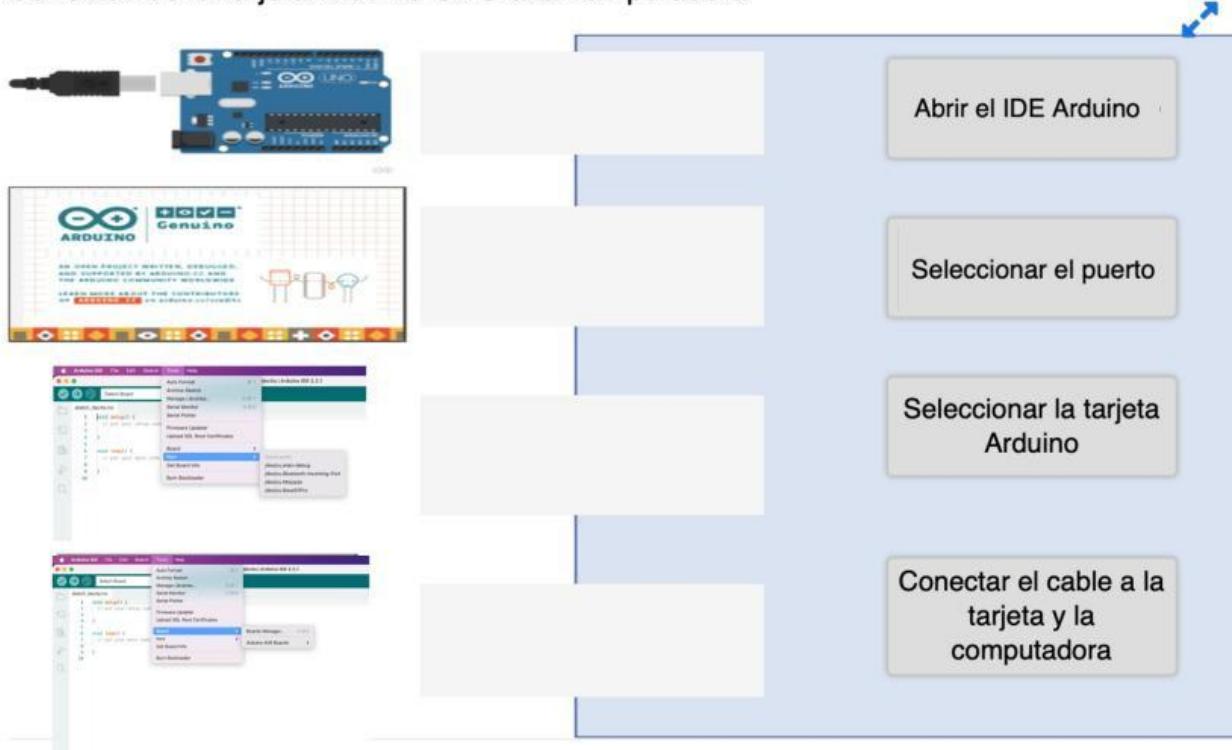


QUIZ ARDUINO 1ER SEMESTRE

Pon a prueba tus conocimientos, ordena las acciones para conectar la tarjeta Arduino a la computadora.

Conexión de la tarjeta Arduino UNO a la computadora



Escribe las palabras que faltan en el programa:

```
void [ ]() {
```

//escribe tu código aquí. Se ejecuta una sola vez

```
}
```

```
void [ ]() {
```

//escribe tu código aquí. Se ejecuta repetidamente

```
}
```

Completa el código de Arduino arrastrando las palabras a los cuadros correctos.

```
void _____ () {  
    //escribe tu código aquí.  
}  
}
```

```
void _____ () {  
    //escribe tu código aquí.  
}  
}
```

loop

Se ejecuta repetidamente

setup

Se ejecuta una sola vez

La estructura general de un programa tiene las siguientes funciones:

- void, setup y loop
- void y comentarios
- setup y loop

Función en Arduino que permite hacer una escritura digital

- PinMode
- digitalWrite
- DigitalWrite
- WriteDigital

Funcion que permite hacer una lectura digital

- OUTUPUT
- DIGITALREAD
- PinMode(3,OUTPUT)
- digitalRead

Cuantos pines analógicos tiene un arduino 1

- 5
- 6
- 12
- Ninguno es correcto

Como configurar una salida en arduino

- pinmode(3,HIGH)
- PinMode(3,INPUT)
- PinMode(3,LOW)
- Ninguna es correcta

Como configurar una entrada en arduino

- pinMode(13,INPUT)
- PINMODE(13,OUTPUT)
- pinmode(13,INPUT)
- Ninguna es correcta

Parte del código en arduino, que permite configurar que pines se usarán y de qué forma.

- void loop()
- void arduino()
- void setup()
- ninguno

Parte del código en arduino, que permite escribir todas las acciones que hará nuestro circuito

- void main()
- void setup()
- void loop()
- void digital()

Un LED en arduino se configura como

- Salida
- Entrada
- Comutador
- Ninguna es correcta

¿Cuál de estos comando enciende un led a través del pin 13?

- digitalWrite(11, LOW);
- digitalWrite(12, HIGH);
- digitalWrite(13, LOW);
- digitalWrite(13, HIGH);

Cuando escribo **int x=5;** estoy...

- Configurando el pin 5
- Saber (comparando) si X vale 5
- poniendo una intermitencia de 5 segundos
- definiendo una variable, y dándole el valor 5

Si quiero que el programa haga una pausa de 2 segundos, deberé escribir...

- delay(2)
- delay(1000);
- delay(2000);
- delay(2000)