

LKPD

INFORMATIKA

SMA/K Kelas XI Semester Ganjil

Iqnas Brillian Retnaningrum, S.Pd

PETUNJUK PENGERJAAN



Sesuaikan tampilan “live worksheet” di layar HP kalian masing-masing.



Pertanyaan berupa pilihan ganda (ada 2 jawaban) a atau b.



Pilih salah satu jawaban yang menurut kalian benar atau sesuai.



Ketik jawaban di kolom yang tersedia (misalnya ketik a atau b)



Ketik jawaban kalian menggunakan huruf kecil (bukan kapital).



Jika sudah selesai klik “finish” dan klik “send to teacher” pada notification.



Jangan lupa ketik nama, no. absen, kelas dan jurusan pada notification yang muncul.

Ke jamaika bertemu Romi
Mampir sebentar beli selendang
Kejujuran adalah sifat pemberani
Yang tidak dimiliki para pecundang



1. Program yang disatukan dengan sistem disebut?

- a. Aplikasi
- b. Algoritma

2. Suatu urutan logika dengan input dan output tertentu disebut?

- a. Algoritma
- b. Program

3. Dalam bahasa C , string sering di implementasi sebagai larik karakter yang diakhiri oleh karakter berupa?

- a. \t
- b. \o

4. Fungsi yang dapat memanggil dirinya sendiri disebut?

- a. Rekursi
- b. Variabel

5. Berikut merupakan manfaat berpikir kritis, kecuali?

- a. Mudah dimanfaatkan orang lain
- b. Mudah memecahkan masalah

6. Pilar pertama dalam berpikir komputasional yaitu?

- a. Dekomposisi
- b. Pengenalan pola

7. Greedy, secara harfiah memiliki pengertian?

- a. Rakus
- b. Terbaik

8. Pustaka bahasa pemrograman C yang digunakan untuk akses fungsi penggabungan string & sub-string adalah?

- a. <vector>
- b. <string.h>

9. Berikut ini yang bukan elemen penyusun algoritma greedy, yaitu?

- a. Fungsi kandidat
- b. Fungsi solusi

10. Tipe data yang cocok untuk menyimpan data nama siswa adalah?

- a. Numeric
- b. Karakter

11. E-commerce merupakan salah satu manfaat TIK dalam bidang?

- a. Bisnis
- b. Jasa Pengiriman

12. Dalam rumah informatika, bidang ilmu TIK termasuk dalam elemen bentuk?

- a. Plafon
- b. Atap

13. Langkah pertama yang harus dilakukan programmer saat membuat program adalah?

- a. Analyzing
- b. Coding

14. Nama lain array pada bahasa pemrograman disebut?

- a. Larik
- b. Pengulangan

15. Tipe data yang umumnya mengimplementasikan karakter dalam pemrograman adalah?

- a. Char
- b. String

16. Proses pengujian program dilakukan setelah?

- a. Membuat program
- b. Mendesain program

17. Menetapkan kriteria yang akan dipergunakan untuk mengambil keputusan merupakan penjabaran dari langkah?

- a. Implementasi keputusan
- b. Identifikasi kriteria

18. Perulangan dalam bahasa pemrograman disebut juga dengan istilah?

- a. Repeated
- b. Looping

19. Berikut ini adalah elemen penyusun algoritma greedy, yaitu?

- a. Himpunan solusi
- b. Fungsi solusi

20. Pilar ke-empat dalam berpikir komputasional yaitu?

- a. Algoritma
- b. Abstraksi