Поставте ☑, якщо речення правильне.

1. Для вирішення особистих або навчальних задач користувач встановлює Microsoft Word. ☐

2. TuxPaint – це драйвер. ☐

3. Платне програмне забезпечення можна розповсюджувати та модифікувати програмний код. ☐

4. Операційна система допомагає користувачу взаємодіяти з комп'ютером. ☐

5. Scratch – це інструментальне програмне забезпечення. ☐

6. Програмне забезпечення можна завантажувати з будь-яких сайтів. ☐

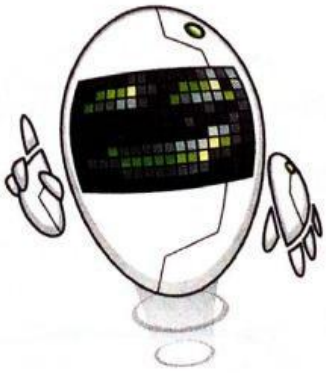
7. Драйвер – це апаратна частина. ☐

8. MicrosoftStore не можна використовувати для завантаження програм. ☐

9. Безкоштовне програмне забезпечення дає змогу користуватися лише проплачений проміжок часу. ☐

10. Драйвер завжди завантажується з офіційного сайту виробника пристрою. ☐

11. Антивірус – системне програмне забезпечення. ☐



LIVEWORKSHEETS

Оберіть правильну відповідь.

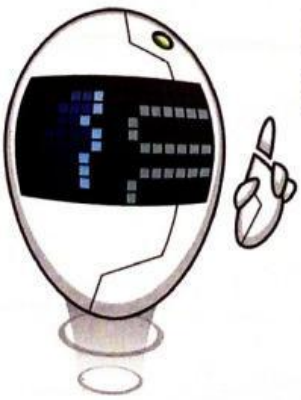
1. Об'єкти хмарного сховища НЕ можна ...
   - ○ копіювати.
   - ○ захистити паролем.
   - ○ перейменовувати.
   - ○ видаляти.

2. Хмарні сервіси ...
   - ○ дозволяють зберігати дані у «хмарі».
   - ○ потребують додаткового обладнання для зберігання інформації.
   - ○ надають вільний доступ до сервісу.
   - ○ завжди платні.

3. Вебсервіси ...
   - ○ є операційною системою.
   - ○ потребують встановлення на комп'ютер.
   - ○ працюють за допомогою браузера.
   - ○ не потребують інтернету.

4. Для існування інформаційної системи ...
   - ○ потрібен комп'ютер.
   - ○ потрібне відповідне програмне забезпечення.
   - ○ не потрібна обчислювальна техніка.
   - ○ потрібні «залізо» і «софт».

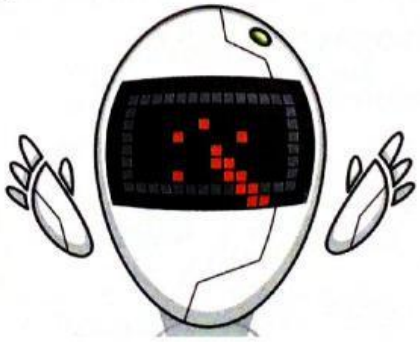
5. Об'єктами хмарного сховища НЕ можуть бути ...
   - ○ документи.
   - ○ зображення.
   - ○ посилання.
   - ○ альбоми.



LIVEWORKSHEETS

Поставте ☑, якщо речення правильне.

1. Для онлайн-навчання інтернет не потрібен. ☐
2. Щоб потрапити до музею, завжди потрібно купувати квиток. ☐
3. Електронні бібліотеки надають абонемент, як у шкільній бібліотеці. ☐
4. Для перегляду освітніх серіалів на платформі Дія треба мати паспорт. ☐
5. На платформі Moodle можна проводити відеозустрічі. ☐
6. Симулятори дозволяють відтворити ситуації, як у справжньому житті. ☐
7. Компанія Google надає відеохостинг YouTube для навчання. ☐
8. Щоб потрапити на навчальну платформу, реєстрація не потрібна. ☐
9. Тренажери та симулятори не «прокачують» ваших навичок. ☐
10. На навчальну платформу можна заходити тільки з комп'ютера. ☐
11. Canva не є онлайн-сервісом. ☐
12. Дія.Цифрова освіта має свій застосунок. ☐



LIVEWORKSHEETS