

المدارس العمرية (فرع الزرقاء-ثانوية البنات)



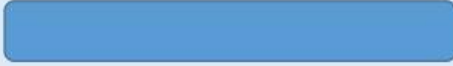
الحاسوب

ورقة عمل Small basic

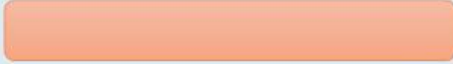
Graphics Window Object

لكائن نافذة الرسومات العديد من الخصائص, اختاري من القائمة الخاصة المناسبة لكل وظيفة ممايلي

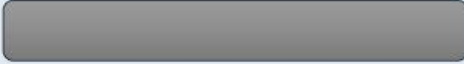
تمرين 1



1- تحديد عنوان نافذة الرسومات



2- تحديد لون الخلفية لنافذة الرسومات



3- تحديد لون القلم المستعمل في رسم الأشكال في نافذة الرسومات

ما نتيجة تنفيذ التعليمات البرمجية التالية على برمجية small basic :

تمرين 2

```
Graphicswindow.Title=" تمرين 2 "
```

```
Graphicswindow.backgroundColor="blue"
```

```
Graphicswindow.Pencolor="red"
```

```
Graphicwindow.Penwidth=10
```

```
Graphicswindow.DrawLine(10,10,100,100)
```



تمرين 3

اكتب التعليمة البرمجية اللازمة لرسم الشكل الهندسي الذي سوف يتم تحديده بعد سماع السؤال :



اختبر معلوماتك: ميز الجملة الصحيحة من الخاطئة في كل ممايلي :-

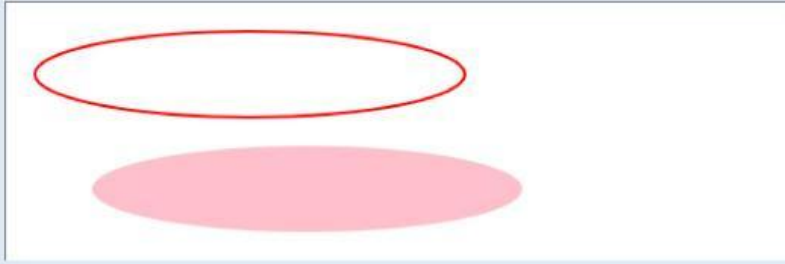
تمرين 4



		الإسم الصحيح لكائن نافذة الرسم هو TextWindow
		تَعتمد برمجة سمول بيسك في بناء برامجها وتصميمها على مفهوم (البرمجة كينونية التوجه)
		الهدف من كائن نافذة الرسومات اظهار المخرجات الرسومية مثل الخطوط والاشكال

حدد الأوامر البرمجية المناسبة لإظهار الشكل التالي

تمرين 5



Graphicswindow.pencolor="red"	Graphicswindow.DrawEllips(20,20,300,60)
Graphicswindow.BrushColor="pink"	Graphicswindow.FillEllips(60,100,300,60)
Graphicswindow.backgroundColor="pink"	Graphicswindow.DrawLine(60,100,300,60)

الحل:-

معلمة المادة :تسنيم بني سلامة