LATIHAN SOAL MENGHADAPI ASESMEN AKHIR SEMESTER 1 TAHUN 2023/2024

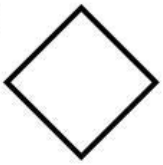
MATA PELAJARAN INFORMATIKA

I. Pilihlah salah jawaban yang paling benar!

1. Kalkulator termasuk contoh yang menggunakan sistem bilangan….
   a. Binner
   b. Desimal
   c. Octal
   d. Hexadesimal
2. Perintah copy dilakukan dengan memencet tombol pada keyboard…..
   a. CTRL + A
   b. CTRL + V
   c. CTRL + C
   d. CTRL + X
3. Perintah dasar pada computer untuk menyalin suatu objek….
   a. Cut
   b. Copy
   c. Paste
   d. Insert
4. Salah satu extensi atau format dari Microsoft Word …..
   a. Pptx
   b. Cdr
   c. Ai
   d. Rtf
5. Fitur untuk membuka sebuah file adalah…
   a. Save
   b. Save as
   c. Open
   d. Help
6. Perangkat lunak yang dirancang untuk membantu manusia menyelesaikan suatu pekerjaan pada bidang tertentu ……
   a. Perangkat keras
   b. Perangkat lunak aplikasi
   c. Perangkat penyimpanan
   d. Perangkat pemrosesan
7. Perintah untuk menggabungkan kedua objek atau lebih disebut….
   a. New
   b. Group
   c. Insert
   d. View
8. Aplikasi kelas maya yang dimiliki google adalah……
   a. Google Docs
   b. Google Sheet
   c. Google Clasroom
   d. Google Drive
9. Aplikasi perkantoran yang digunakan untuk mengolah kata ….
   a. Microsoft Acsess
   b. Microsoft Excel
   c. Microsoft Power Poin
   d. Microsoft Word
10. Aplikasi pengolah kata yang dimiliki google….
    a. Google Docs
    b. Google Sheet
    c. Google Clasroom
    d. Google Drive
11. Teks, suara gambar, animasi, video dan interaktivitas merupakan bentuk konten dari …
    a. Website
    b. Multimedia
    c. Algoritma
    d. Himpunan
12. Algoritma yang menjalankan beberapa langkat tertentu secara berulang-ulang atau looping disebut….
    a. Algoritma sekuensial
    b. Algoritma perulangan
    c. Algoritma percabangan
    d. Algoritma bersyarat
13. Perhatikan data berikut!
    (1) Biner
    (2) Desimal
    (3) Oktal
    (4) Index

    Berdasarkab pernyataan di atas, manakah yang termasuk sistem bilangan…

    a. (1), (2) dan (3)
    b. (2), (3) dan (4)
    c. (1), (3) dan (4)
    d. (1), (2) dan (4)
14. Perhatikan symbol berikut!



LIVEWORKSHEETS

Simbol Flowchart di atas menunjukkan…

a. Proses
b. Output
c. Input
d. Seleksi / kondisi

15. Penulisan algoritma yang menyerupai bahasa pemrograman tingkat tinggi disebut…
    a. Pseudocode
    b. ALgoritma
    c. Dekripsi
    d. Logaritma
16. Uraian langkat komputasi yang rangkaiannya sesuai dengan logika yang dimiliko manusia disebut dengan…
    a. Algoritma
    b. Logika
    c. Operasi
    d. Flowchart
17. Berikut yang merupakan pernyataan salah mengenai stack adalah….
    a. Merupakan LIFO (Last in first Out)
    b. Menyimpan Alamat dari elemen lain berdasarkan posisinya
    c. Struktur data yang menyimpan dengan cara seperti tumpukan
    d. Menggunakan top of stack sebagai informasi untuk operasi push maupun pop
18. Bagian awal dari laporan yang berisi beberapa sub-bab seperti latar belakang dan tujuan kegiatan adalah….
    a. Daftar isi
    b. Lampiran
    c. Pendahuan
    d. Penutup
19. Perhatikan data berikut!
    (1) Algoritma Sekuensial
    (2) Algoritma Percabangan
    (3) Algoritma Susunan
    (4) Algoritma Perulangan

    Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk jenis algoritma…

    a. (1), (2) dan (3)
    b. (2), (3) dan (4)
    c. (1), (3) dan (4)
    d. (1), (2) dan (4)
20. Perhatikan data berikut!
    (1) .doc
    (2) .rtf
    (3) .pptx
    (4) .docx

    Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file ekstensi Microsoft word…

    a. (1), (2) dan (3)
    b. (2), (3) dan (4)
    c. (1), (3) dan (4)
    d. (1), (2) dan (4)
21. Perintah cut dan paste jika dilakukan dengan keybord menggunakan tombol…
    a. Ctrl + C dan Ctrl + P
    b. Ctrl + X dan Ctrl + P
    c. Ctrl + C dan Ctrl + V
    d. Ctrl + X dan Ctrl + V
22. Menu pada power point yang digunakan untuk menampilkan persentasi, pengaturan penampilan file presentasi, dsb adalah…
    a. Format
    b. Slide Show
    c. Animations
    d. Transitions
23. Pada struktur laporan, bagian yang berisi kesimpulan dan saran tentang isi dalam pembahasan disebut….
    a. Kata pengantar
    b. Pembahasan
    c. Penutup
    d. Lampiran
24. Perhatikan data berikut!
    (1) .wma
    (2) .mp4

LIVEWORKSHEETS

(3) .mkv
(4) .avi

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file video adalah…

a. (1), (2) dan (3)
b. (2), (3) dan (4)
c. (1), (3) dan (4)
d. (1), (2) dan (4)

25. Perhatikan data berikut!
(1) Pilih new
(2) Pilih jendela menggunakan mouse
(3) Telan tombol PrtScn
(4) Jika ingin menyimpan pilih file save as

Berdasarkan pernyataan diatas, urutan langkah menangkap layar dengan snipping tool…

a. (1), (2) dan (3)
b. (2), (3) dan (4)
c. (1), (3) dan (4)
d. (1), (2) dan (4)

26. Aplikasi perkantoran yang sering digunakan untuk pembuatan laporan adalah
a. Microsoft Acess
b. Microsoft Word
c. Microsoft Ilustrator
d. Coreldraw

27. Fitur yang digunakan untuk menyalin data tertentu yang diakhiri dengan perintah *Paste* adalah …..
a. Cut
b. Export
c. Save
d. Copy

28. Perangkat yang mengirimkan data ke computer untuk diolah disebut….
a. Perangkat masukan
b. Perangkat keluaran
c. Perangkat pemrosesan
d. Perangkat penyimpanan

29. Fitur yang digunakan untuk menutup jendela aplikasi ….
a. Close
b. Save
c. Save as
d. Export

30. Perangkat keras merupakan perangkat komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata, dapat disentuh atau dipindahkan, yang dapat berguna sebagai…
a. Perangkat input
b. Perangkat input dan output
c. Perangkat, input, output dan proses
d. Perangkat input, output, prosen dan penyimpanan

31. Komputer merupakan kombinasi perangkat lunak dan pernagkat keras yang mampu melakukanpekerjaan tertentu. Berikut ini yang tidak termasuk perangkat keras komputer adalah..
a. Mainboard
b. Hardisk
c. Microsoft office
d. VGA Card

32. Perangkat proses adalah komponen prose pada computer yang berfungsi untuk mengolah data. Yang termasuk perangkat proses adalah…
a. Printer
b. LCD Proyektor
c. RAM
d. Flash disk

33. Perangkat keras yang berfungsi untuk mengolah data-data audio atau suara adalah…
a. VGA
b. Soundcard
c. Motherboard
d. Ram

34. Perangkat keras yang berkaitan dengan data Grafis pada sebuah computer adalah…
a. RAM
b. VGA
c. Soundcard
d. Prosesor

35. Sebuah alat output yang berfungsi menampilkan hasil prose komputasi disebut…..
a. Speaker
b. Monitor
c. Printer
d. Scanner

LIVEWORKSHEETS

36. Perangkat lunak aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak computer yang memanfaatkemampuan computer langsung, guna melakukan suatu tugas yang di inginkan pengguna. Yang termsuk perangkat lunak aplikasi adalah…
    a. Andorid
    b. Microsoft Windows
    c. Microsoft Excel
    d. Linux
37. Perangkat input yang berguna untuk mengubah dokumen dari hard copy menjadi soft copy adalah…
    a. Printer
    b. Mouse
    c. Scanner
    d. Hardisk
38. Perhatikan data-data berikut!
    (1) Mouse
    (2) Keybord
    (3) Printer
    (4) Joystick

    Berdasarkan data-data diatas , yang termasuk perangkat input pada nomor…
    a. (1) dan (4)
    b. (1),(2) dan (3)
    c. (2) dan (3)
    d. (1),(2) dan (4)
39. Semua peralatan fisik dari sistem komputer disebut …
    a. Hardware
    b. Software
    c. Brainware
    d. Memory
40. Sistem operasi dan aplikasi dari suatu komputer disebut dengan istilah
    a. Perangkat Keras
    b. Perangkat Lunak
    c. Brainware
    d. Memory Card

LIVEWORKSHEETS