

ARCHITEKTURA POČÍTAČE

1. Každý počítač tvoří technické a programové vybavení. **Označujeme je slovy** _____ a _____.
2. Dále můžeme k počítači připojit zařízení pro zadávání programů nebo dat a pro jejich dlouhodobější uchovávání **označovaná jako a)** _____ a zařízení, která umožňují reprezentaci výsledků výpočtů, **označována jako b)** _____.
3. **Vyjmenujte alespoň 3 zařízení z bodu a) u otázky č.2:**
1) _____
2) _____
3) _____
4. **Vyjmenujte alespoň 3 zařízení z bodu b) u otázky č.2:**
1) _____
2) _____
3) _____

POJĎME SE BLÍŽE PODÍVAT NA



- HARDWARE -



5. Vyber, co patří mezi hardware?

MONITOR	KLÁVESNICE	PC SKŘÍŇ
WINDOWS	GRAFICKÁ KARTA	BIOS
MS OFFICE	MYŠ	PROCESOR
DDR PAMĚTI	DVD MECHANIKA	TISKÁRNA

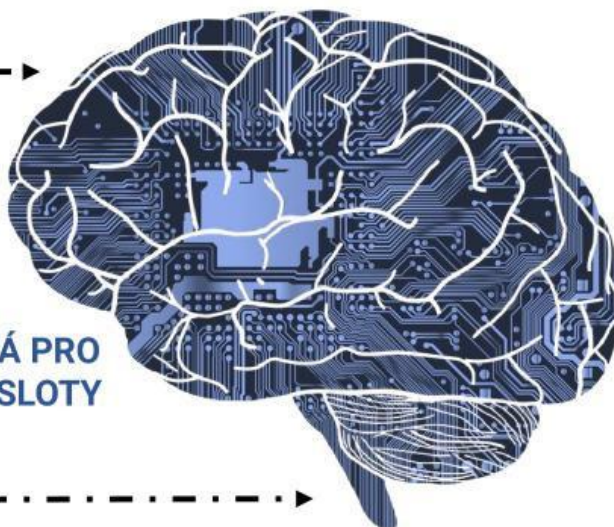
6. Počítače mohou mít různé konektory. Vyber ze seznamu, které zařízení je možné konkrétním konektorem připojit?

PS2	USB	LPT1
RJ45	HDMI	JACK

7. Co vidíš na obrázku?



ZÁKLADNÍ DESKA PATŘÍ MEZI KLÍČOVÉ PRVKY KAŽDÉ POČÍTAČOVÉ SESTAVY. FUNGUJE TOTIŽ JAKO MOZEK, PŘES KTERÝ PROUDÍ INFORMACE DO JEDNOTLIVÝCH KOMPONENTŮ. STANDARDNÍ ZÁKLADNÍ DESKA URČENÁ PRO OSOBNÍ POČÍTAČE OBSAHUJE PATICE, SLOTY A RŮZNÉ KONEKTORY.



8. Pokus se čarou spojit dvojice, které patří k sobě.

PATICE

HARDDISK NEBO SSD DISK

PCI-EXPRESS

PAMĚTI

SATA KONEKTORY

ZVUKOVÁ KARTA

M.2 KONEKTORY

GRAFICKÁ KARTA

SLOTY DDR

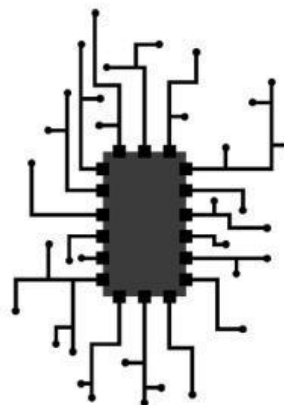
PROCESOR

PCI

SSD DISK

9. Jak se jmenují dva hlavní výrobci procesorů na světě?

_____ a _____.



10. Na konec tady máme dobrovolný úkol z počítačového prostředí. Zkus popřemýšlet, jaké slovo z počítačové terminologie Tě napadne podle obrázku?