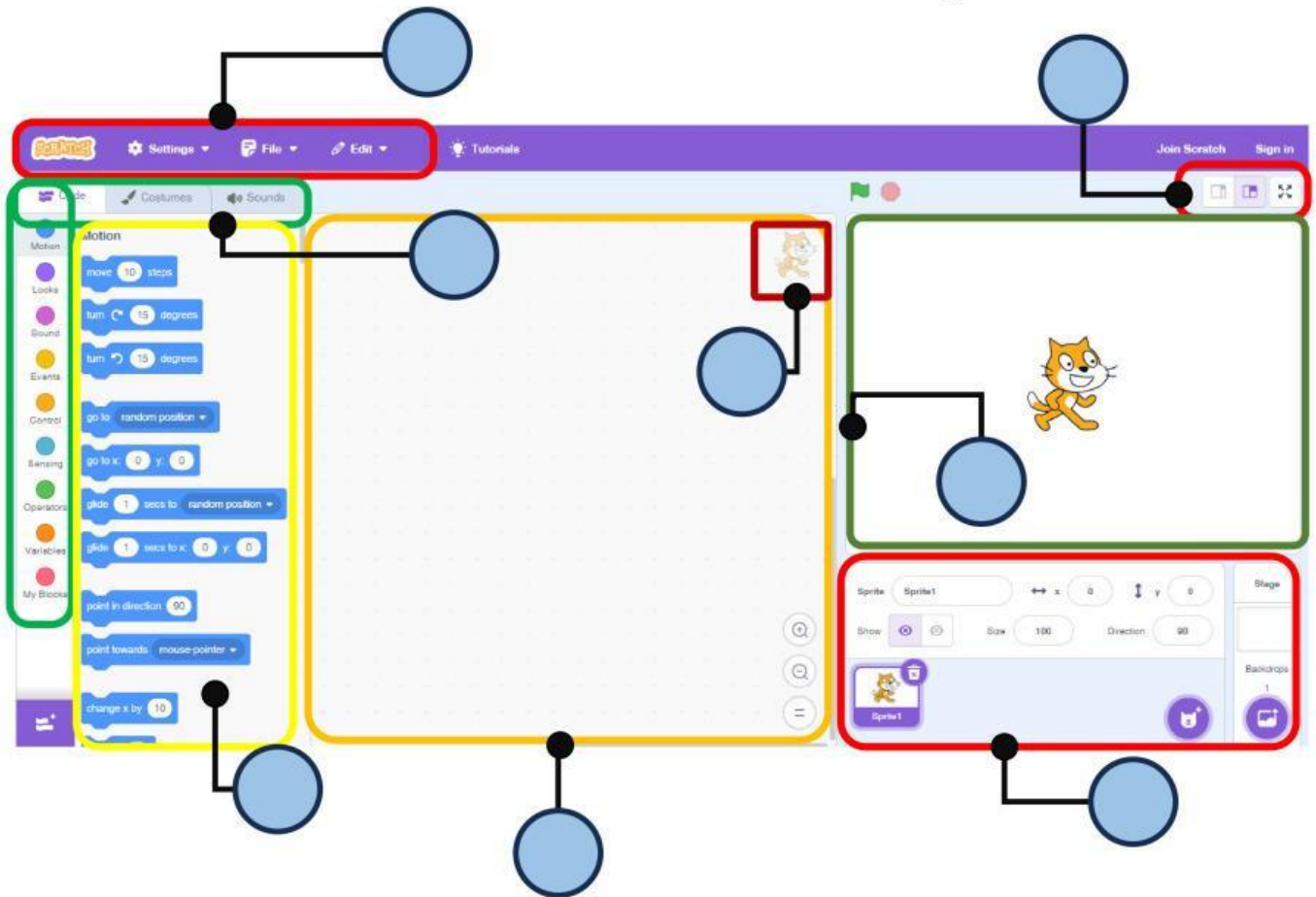


ชื่อ..... ชั้น ป.4 เลขที่.....

กิจกรรมที่ 2.1 โปรแกรมภาษา Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียน เติมหมายเลขในช่องว่างให้ถูกต้อง



1. แถบเครื่องมือ (Toolbar)
2. เครื่องมือเวที (Stage Toolbar)
3. ข้อมูลของเวทีหรือตัวละครที่ถูกเลือก (Sprite Header Pane)
4. กลุ่มบล็อก (Block Palette)
5. ล็อกคำสั่งในกลุ่มบล็อกที่เลือก
6. พื้นที่ทำงาน (Script Area)
7. เวที (Stage)
8. รายการตัวละครและเวทีที่ใช้ในโปรเจกต์ปัจจุบัน (Sprites Pane)